

Dans ce numéro :  
**8 PAGES DE PLUS !**  
**UN JEU-SURPRISE !**

**Tonnerre sur la prairie...**

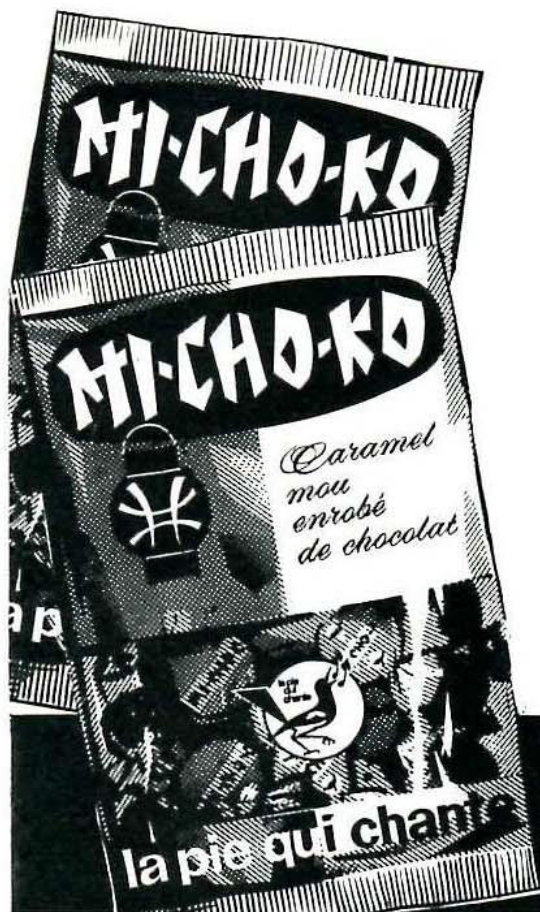
## SITTING - BULL



**PASSE A L'ATTAQUE !**

pour recevoir

# cette ravissante statuette porte-clés MI-CHO-KO



envoyez  
4 écussons de la pie  
figurant sur les sachets  
de MI-CHO-KO

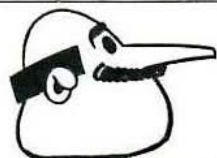
LES DÉLICIEUX CAMELS MOUS  
ENROBÉS DE CHOCOLAT

et 3 timbres à 0 F 30 sous enveloppe  
affranchie portant votre adresse au verso à



## la pie qui chante

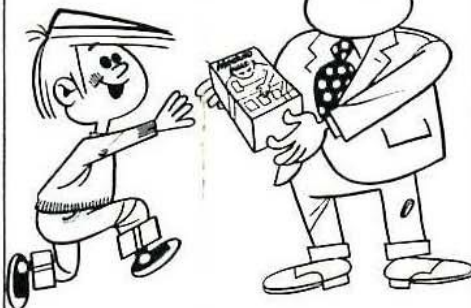
WATTIGNIES (NORD) Boîte postale 23



## LE CADEAU D'ONCLE ANTOINE

-HIER C'ÉTAIT MES DIX ANS...

UNE BOITE  
DE MODULO!  
MERCI TONTON !



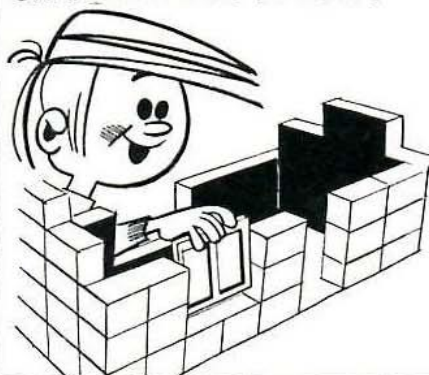
UN CHOUETTE ANNIVERSAIRE !

DES VRAIS  
PLANS  
D'ARCHITECTE !



CHIC ! DES VRAIES PIERRES, DES  
VRAIES TUILES ! DES VRAIES FE-  
NÊTRES QUI S'OUVRENT ! ET POUR  
LE MONTAGE C'EST BIEN EXPLIQUÉ

LES MURS SONT FINIS, MAIN-  
TENANT LES FENÊTRES, LA  
CHARPENTE ET LE TOIT !



DEMAIN  
JE LA  
MONTRE  
AUX  
COPAINS !



DRÔLEMENT BIEN, MA MAISON !  
DIMANCHE J'EN FAIS UN AUTRE  
AVEC MA BOITE... OU UN GARAGE !

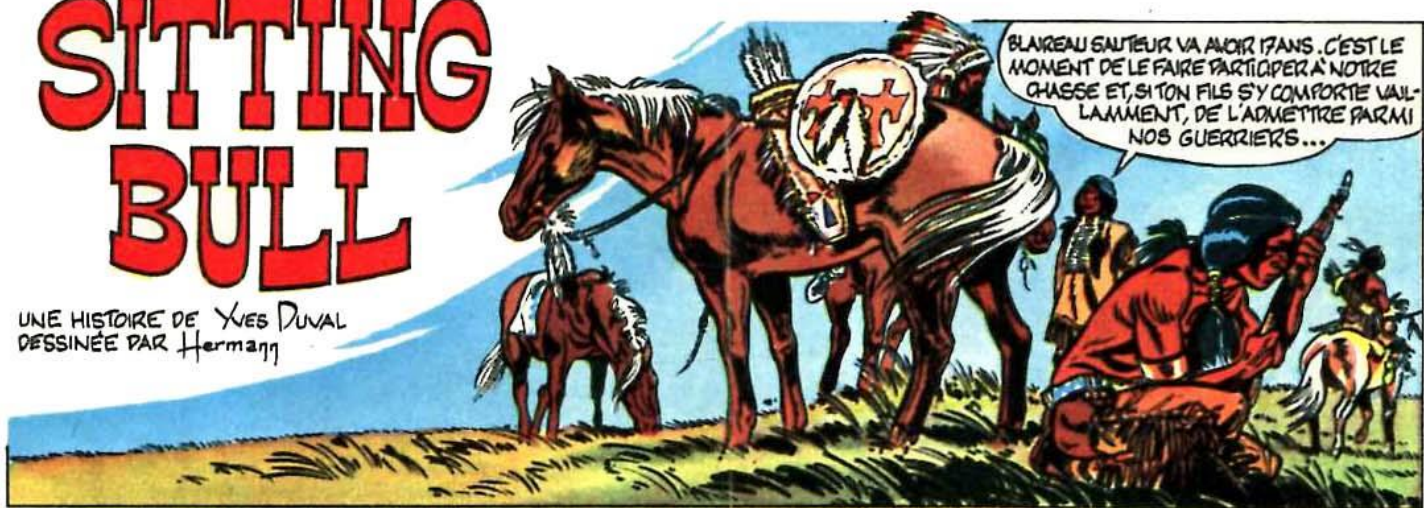
UN JEU DE CONSTRUCTIONS  
PASSIONNANT. DES MATÉRIAUX  
IDENTIQUES À LA RÉALITÉ !  
DES BOITES À TOUTS LES PRIX,  
POUR TOUTS LES ÂGES  
À PARTIR DE HUIT ANS !

## Modulo Plans

EN VENTE DANS  
LES MAGASINS SPÉCIALISÉS  
ET LES GRANDS MAGASINS

# SITTING BULL

UNE HISTOIRE DE XIES DUVAL  
DESSINÉE PAR Hermann



BLAIREAU SAUTEUR VA AVOIR 17 ANS. C'EST LE MOMENT DE LE FAIRE PARTICIPER À NOTRE CHASSE ET, SI SON FILS S'Y COMORTE VAILLamment, DE L'ADMETTRE PARMI NOS GUERRIERS...



MON FILS, VOILÀ L'INSTANT DE PROUVER TA VAILLANCE...



L'ÉNORME BÊTE ! C'EST CELLE-LÀ QU'IL ME FAUT...



MAINTENANT IL EST À MOI...



ATTAQUER UN BISON DE CETTE MANIÈRE ! QUELLE AUDACE !



BRAVO, MON FILS POUR TA BRAVOURE...

LE CONSEIL DES CHEFS TE SACRE GUERRIER. TU T'APPELERAS DÉSORMAIS SITTING BULL !

À LA MORT DE SON PÈRE, EN 1857 GRÂCE À SA VAILLANCE ET SON JUGEMENT, SITTING BULL, ÂGE DE 23 ANS, EST ÉLU GRAND CHEF DES SIOUX.



(\*) TAUREAU ASSIS.

tournez la page

CETTE HISTOIRE AURAIT PU ÊTRE L'HISTOIRE ÉTERNELLEMENT RÉPÉTÉE DE LA VIE ET DE LA MORT SUR LES TERRES DE CHASSE DES SIOUX, S'IL N'Y AVAIT EU LA PRÉSENCE DES HOMMES BLANCS, QUE L'OR DES MONTAGNES NOIRES ATTIRAIT...



POURQUOI HÉSITER? LA TERRE AU-DELÀ DE LA RIVIÈRE REGORGE DE RICHESSE!

C'EST LE TERRITOIRE RÉSERVÉ AUX INDIENS. UN TRAITÉ SIGNÉ ENTRE EUX ET LE GOUVERNEMENT DE WASHINGTON LE GARANTIT INVOLABLE!



REGARDE ET DIS-MOI CE QUE JE TIENS LÀ?...

BIEN, HEU!... UNE FEUILLE DE PAPIER BLANC...



UNE FEUILLE DE PAPIER BLANC QUI NE VAUT PAS PLUS QUE TOUS LES TRAITÉS SIGNÉS AVEC TOUS LES INDIENS DU MONDE!



ET AINSI, JOUR APRÈS JOUR...

QUEL MASSACRE!

INFORMONS SITTING BULL, IL NE POURRA LAISSER TELLE CHOSE IMPUNIE...



LA PLAINE EST SEMÉE DE CAVAVRES DE BISONS INUTILEMENT TUÉS PAR L'HOMME BLANC...

IL Y A LÀ DE QUOI NOURRIR LA TRIBU TOUT AU LONG D'UN HIVER ET CE SONT DES VAUTOURS QUI S'EN REPAISSENT...



NOUS SOMMES EN PAIX AVEC LE GRAND-PÈRE (1). NOUS NOUS PLAINDRONS AU REPRÉSENTANT DU GOUVERNEMENT. MAIS LA HACHE DE GUERRE RESTERA ENTERRÉE!



GRAND-PÈRE: PRÉSIDENT DES ÉTATS-UNIS.

MAIS UN SOIR.

VOICI LA POUDRE JAUNE DEMANDÉE...

ET VOICI EN ÉCHANGE L'EAU-DE-FEU... CE BREUVAGE REND INVINCIBLE...



CETTE NUIT-LÀ, SURVIVANTS PAR L'ALCOOL NOUVEAU POUR EUX, QUELQUES PEAUX-ROUGES PILLÈNT UNE HABITATION DE COLONS.



VILS COYOTES! MALGRÉ MA DÉFENSE, VOUS AVEZ BU LA MAU-DITE EAU-DE-FEU DES VISAGES PALES!



BIENTÔT LES HOMMES DU GÉNÉRAL GEORGE ARMSTRONG VIENNENT DEMANDER DES COMPTES AUX INDIENS.



SITTING-BULL, TU AS ATTAQUÉ LA FERME DE JÉRÉMIE BLACK. CETTE FOIS C'EN EST TROP !...



CE SONT LES VISAGES-PÂLES EUX-MÊMES QUI, AVEC LEUR EAU-DE-FEU, EXCITENT MES GUERRIERS ET LES POUSSENT AUX EXCÈS, POUR JUSTIFIER UNE INTERVENTION...



LE GRAND ESPRIT A DONNÉ CES PLAINES AUX HOMMES ROUGES. QUITTEZ NOS TERRITOIRES ET LA PAIX RÉGNERA SOUS LE CIEL...



LES TERRES APPARTIENNENT À QUI A LA FORCE DE LES CONQUÉRIR. SI TU NE TE SOUMETS PAS, LE GRAND CHEF ENVERRA SES SOLDATS RASER TES WIGWAMS !



MES GUERRIERS NE SONT PAS DES SQUAWS, POUR RENONCER À LEUR LIBERTÉ SANS COMBAT. C'EST TOI QUI AURAS DÉTERRÉ LA HACHE DE GUERRE !...



SITTING-BULL, CRAZY HORSE, DULL KNIFE, TWO MOONS, LITTLE WOLF, RED HORSE ET D'AUTRES CHEFS FIRENT ALLIANCE ET RÉUNIRENT LEURS FORCES. UNE LUTTE SANS MERCI ALLAIT S'ENGAGER...



EN JUIN 1876, À LITTLE BIG-HORN LES COALISÉS EMPORTÈRENT UNE IMPORTANTE VICTOIRE SUR LES TROUPES AMÉRICAINES, POURTANT SUPÉRIEUREMENT ARMÉES.



À LA TOMBÉE DU JOUR, COUVERT DE BLESSURES, LE GÉNÉRAL CUSTER RESTAIT SEUL À SE BATTRE. QUANT IL TOMBA, LES INDIENS EN HOMMAGE À SA BRAVOUR, NE LE SCALPÈRENT PAS.



CETTE VICTOIRE ALLAIT FAIRE NAÎTRE L'ESPOIR AU CŒUR DE TOUS LES INDIENS.

REMONTONS VERS LE CANADA ! AVEC LES TRIBUS QUI VIENNENT SE JOINDRE À NOUS, NOUS Y REPRENDRONS NOS FORCES POUR LA GRANDE BATAILLE FINALE ...



MAIS LE GÉNÉRAL MILES, À LA TÊTE D'IMPORTANTES TROUPES, VA LEUR BARRER LA ROUTE ET VENGER LA MORT DE CUSTER ...



... CETTE FOIS, LES PEUX-ROUGES VONT SE HEURTER À LA PLUS MEURTRIÈRE DES ARMES DE CE TEMPS : LA MITRAILLEUSE GATLING !



NE CRAIGNEZ RIEN. LE GRAND ESPRIT COMBAT AVEC NOUS. LES BALLES DES VISAGES-PALES NE PEUVENT RIEN CONTRE NOTRE COURAGE !



DÉCIMÉS SOUS CE DÉLUGE DE FER, LES RANGS DES SIOUX FONDENT ET SE DISLOQUENT.



SITTING-BULL ET QUELQUES GUERRIERS PARVIENNENT À BRISER L'ENCERLEMENT ET À GAGNER LA RÉGION DES GRANDS LACS.



EN 1881, SITTING-BULL QUITTE LE CANADA ET SE SOUMET. LE GRAND CHEF A CHOISI CETTE DERNIÈRE SOLUTION POUR SAUVER SON PEUPLE DE L'EXTERMINATION ...



MAIS BIENTÔT, DEVANT L'IMPOSSIBILITÉ DE NOURRIR SUR CE SOL ARIDE, LE RESTANT DE SON PEUPLE, L'INTÉPIDE CHEF EST CONTRAINT DE NÉGOCIER.



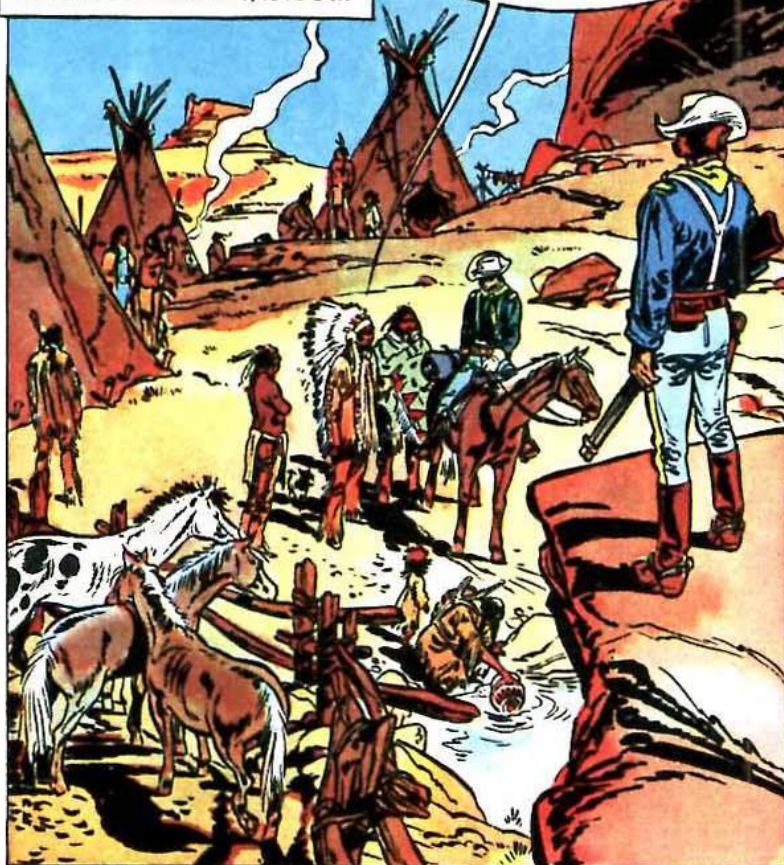
POURQUOI SOMMES-NOUS TRAQUÉS COMME DES CHIENS SUR NOS PROPRES TERRES ? NOUS SOMMES DES HOMMES LIBRES, DES CHASSEURS, QUI AVONS BESOIN DE L'ÉTENDUE DE LA GRANDE PLAINE POUR VIVRE ...



LE GOUVERNEMENT VOUS ASSIGNE COMME TERRITOIRES LA RÉGION DU SUD-OUEST. IL S'ENGAGE A VOUS RAVI- EN VITRES ET EN TOUS PRODUITS NÉCESSAIRES.



CONFINÉE DANS LA "RÉSERVE" SUR DES TERRES SOUMISES À D'IMPLACABLES PÉRIODES DE SÈCHÈRESSE, LA FIÈRE TRIBU COMMENÇA SON LONG EXIL. BIENTÔT, UNE ÉPIDÉMIE DE MALARIA FAUCHE LES PLUS FAIBLES...



VOILÀ DES MOIS QUE NOUS RÉCLAMONS EN VAIN DES MÉDICAMENTS. LE GOUVERNEMENT NE TIENT PAS SES PROMESSES

ABATTEZ LES DERNIERS CHEVAUX ! IL FAUT NOURRIR LES FEMMES ET LES ENFANTS.



PARFOIS, CONTRAINTS PAR LA PLUS ORUELLE NÉCESSITÉ, QUELQUES GUERRIERS TENTENT UN RAID NOCTURNE CONTRE UN RANCH VOISIN.



FINALEMENT, À BOUT, LES 69 GUERRIERS SURVIVANTS, TRAINANT À LEUR SUITE 200 FEMMES ET ENFANTS, RÉUSSIRENT À QUITTER NUITAMMENT LA "RÉSERVE" POUR REMONTER VERS LE NORD.



VOILÀ LE FORT ROBINSON ! LAISSONS NOS FAMILLES DANS CE BOIS ET ALLONS ENLEVER LEURS CHEVAUX POUR RECOMMENCER LA LUTTE.

PENDANT CE TEMPS À TROIS MILLES DE LÀ...

CAPITAINE ! LA "RÉSERVE" EST VIDE... CES CHIENS ONT DÉCAMPÉ CETTE NUIT, EN TUANT UNE SENTINELLE...

TOUS EN SELLE... VITE !



ENTRE-TEMPS, FORT ROBINSON A ÉTÉ SURPRIS...



SI DES SECOURS NE NOUS ARRIVENT PAS, NOUS SOMMES PERDUS ! NOUS NE RÉUSSIRONS JAMAIS À TENIR SEULS FACE À CES DÉMONS !



5

tournez la page



**FIN**



# 7 porte-clés de collection

(en métal et en couleurs)

## Pour recevoir les porte-clés de votre choix :

Envoyez-nous le bon de commande ci-dessous en y joignant :

● Pour 1 porte-clés : 3 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat du produit correspondant ● Pour 2 porte-clés : 5 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 3 porte-clés : 6 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 4 porte-clés : 7 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 5 porte-clés : 8 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 6 porte-clés : 9 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 7 porte-clés : 10 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants.

Ces preuves d'achat seront, soit des dessus de paquets comportant la mention « déchirez jusqu'ici » (pour les poudres), soit un emballage (pour les savons de toilette).

Vous pouvez également acquérir le porte-clés de votre choix sans preuve d'achat, en envoyant le bon de commande ci-dessous et la somme de 1,50 F que vous pouvez payer en timbres de 0,30 F.

## BON A DÉCOUPER (ou à recopier exactement)

A retourner suffisamment affranchi à : PROCTER & GAMBLE FRANCE - B.P.08- 94 BRY-SUR-MARNE

(1) Je désire recevoir les porte-clés suivants (entourer le nom des marques correspondant aux porte-clés choisis). Tide - Bonux - Lava - Dash - Spic - Camay - Monsavon

Pour cela je vous adresse ci-joint, 1 dessus de paquet (ou 1 emballage) de la marque de chacun des porte-clés désirés + 3 timbres de 0,30 F pour le 1er porte-clés désiré + 2 timbres de 0,30 F pour le 2e porte-clés + 1 timbre de 0,30 F pour chacun des porte-clés supplémentaires.

Soit un total de ..... timbres + ..... preuves d'achat

(2) Je désire recevoir le porte-clés de la marque ..... , sans preuve d'achat. Pour cela, veuillez trouver ci-joint la somme de 1,50 F en timbres de 0,30 F.

Cette offre est valable jusqu'au 31 décembre 1966.

A remplir en majuscules et très lisiblement, à l'encre, S.V.P.

NOM ..... Prénom .....

Adresse complète .....



# CHEVALIER ARDENT

A la cour du roi Arthus, Ardent suit avec quelq



VOILÀ TROIS HEURES QUE NOUS  
FRAPPONS CE STUPIDE POTEAU !



PLUS FORT, AR-  
DENT ! ET EN  
CADENCE !



BRUSQUEMENT, SON COMPAGNON TOM-  
BE AVEC UN FAIBLE CRÌ...

HMMOONN...



JEHAN... JEHAN... MON DIEU...  
IL A REÇU UN COUP DE  
CHALEUR...



A VOTRE PLACE, ARDENT ! JE  
N'AI DONNÉ AUCUN ORDRE !

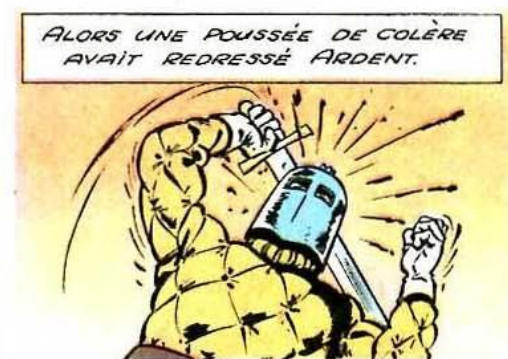


J'ESPÈRE AU MOINS QU'IL VA  
LUI ENLEVER SON CASQUE... LE  
METTRE À L'OMBRE ?



MAIS LE TEMPS PASSE...

PLUS FORT, VOS COUPS  
DE REVERS !



ALORS UNE POUSSEE DE COLERE  
AVAIT REDRESSE ARDENT.



IL AVAIT PLANTÉ SON ÉPÉE  
JUSQU'AU COEUR DE LA POUTRE.



PUIS, JETANT SON CAS-  
QUE, AVAIT TRAINÉ SON  
MALHEUREUX COMPA-  
GNON JUSQU'À L'OMBRE  
D'UN ARBRE.



CE N'EST PAS ENCORE VOUS,  
GAMIN QUI ALLEZ ME RIDICU-  
LISER DEVANT LES AUTRES.

# “ les loups de Rougecogne ”

compagnons les leçons du grand maître d'armes Golo.

MAIS LE MAÎTRE D'ARMES NE CONNAISSAIT PAS ENCORE ARDENT !..

OUMPF !..

EN QUELQUES BONDS IL S'ÉTAIT PERDU DANS LES FUTAIES...

HAAA !.. CA VA MIEUX ICI, AU MILIEU DES ARBRES JE ME SENS CHEZ MOI...

ET JUSQU'AU SOIR, IL ÉTAIT RESTÉ COUCHÉ DANS UNE CLAIRIÈRE !..

HAAA !.. AMUSANTS CES ÉCUREUILS, LIBRES ET JOYEUX, JOYEUX PARCE QUE LIBRES ET SANS CONTRAINTE...

LORSQU'IL RETOURNA AU CHÂTEAU, DEUX HOMMES D'ARMES L'ATTENDAIENT...

ARDENT ?.. TU ES CONSIGNÉ DANS TA CHAMBRE, POUR HUIT JOURS !..

IL AVAIT MIS CE TEMPS À PROFIT POUR ÉTUDIER...

UN SOIR, BRADROC BRAVA LA CONSIGNE...

BON !.. JE TE RETROUVE... TOUJOURS AUSSI SOT ET BRAVACHE, HM ?..

BRADROC !.. SI TU ES VENU POUR ME NARGUER... JE... JE...

TOUT DOUX !.. JE VIENS SEULEMENT TE PRÉVENIR, CET ANIMAL DE GOLO EST TRÈS INFLUENT ET SON CARACTÈRE EST AU MOINS AUSSI DÉSAGRÉABLE QUE LE TIEN...

FAIS ATTENTION, IL A LA RANCUNE TENACE... CECI DIT, JE T'APPORTE QUELQUES PÂTES, DES FRUITS ET UN FLACON... QUESTION DE VARIER UN PEU TON MENU...

OH ! BRADROC... MERCI !..

# BATEAUX... VO



Le « Fresh » 1, propulsé par un réacteur d'avion, est un banc d'essais de Boeing permettant l'étude de diverses formes de plans porteurs. Il « vole » à plus de 100 kilomètres/heure.

Deux bateaux de la firme suisse Supramar (licences von Schertel) en pleine vitesse. Il s'agit de vedettes rapides PT-20 de 50 tonnes à pleine charge, dont la vitesse est de l'ordre de 65 km/heure. Ces deux navires sont en service dans le détroit de Messine.

**L**es bateaux commençaient à avoir des complexes. L'avion, la voiture progressaient toujours en vitesse. Eux restaient à peu près sur place, à l'exception de quelques monstres de records. Tout au plus les navires classiques parvenaient-ils petit à petit à grignoter quelques kilomètres à l'heure.

Mais maintenant, leur honneur est sauf grâce à la vogue mondiale que connaissent les « bateaux à plans porteurs ».

Vogue mondiale ? Ce n'est pas tout à fait exact dans la réalité car, parmi les grandes nations maritimes, la France et la Grande-Bretagne s'entêtent curieusement à boudier ces nouveaux lévriers des mers.

## L'ENNEMIE DU BATEAU : L'EAU !

Depuis 5.000 ans, les bateaux avaient pris la mauvaise habitude de flotter sur l'eau. Conception révolue : aujourd'hui, un

# LENT !



Autre banc d'essais de Boeing : le « Pump Jet » est propulsé par un « réacteur à eau » qui rejette avec force vers l'arrière l'eau pompée au-dessous du bateau.

Pour l'US Navy, Boeing a construit un chasseur de sous-marins expérimental appelé P (CH) 1. On notera les formes très aérodynamiques des superstructures de ce bateau qui croise normalement à 80 km/heure.



bateau doit voler pour aller vite !

En effet, la puissance nécessaire à la mise en mouvement d'un bateau est très largement liée aux caractéristiques de traînée et de sillage de sa coque, facteurs qui prennent de l'importance au fur et à mesure que la vitesse s'accroît. Bien qu'un dessin très soigné des coques puisse diminuer ces facteurs négatifs sur des navires classiques, le seul moyen pour accroître sensi-

blement la vitesse est de diminuer la « surface mouillée », c'est-à-dire le volume de la coque se trouvant dans l'eau.

C'est ce que font les « hydroplanes » ou hors-bord qui glissent sur l'eau avec seulement une toute petite partie de leur coque immergée. Ces bateaux vont vite, certes, mais leur tenue à la mer est très précaire et ils « tapent » très brutalement sur des vagues de quelques centimètres de creux à peine. Ils resteront limités à des utilisations sportives.

SUITE PAGE 14



LE PT-50 de Supramar — celui-ci a été construit au Japon — jauge 130 tonnes et peut transporter de 100 à 130 passagers à environ 55 kilomètres/heure.

Le plus gros des « hydrofoils » civils américains, le « Denison » de Grumman, est ici en pleine vitesse. Animé par une turbine de 18.000 cv, ce navire expérimental de 90 tonnes doit atteindre 166 km/heure.

# BATEAUX... VOLENT!

SUITE DE LA PAGE 13

Une autre solution, beaucoup plus radicale, consiste à soustraire la coque à la traînée de l'eau et à la résistance des vagues en la soulevant, à grande vitesse, entièrement hors de l'eau. Pour parvenir à ce résultat, on pouvait engendrer une force de sustentation capable de soulever le bateau, soit avec des surfaces se déplaçant dans l'air, soit avec des surfaces se déplaçant dans l'eau.

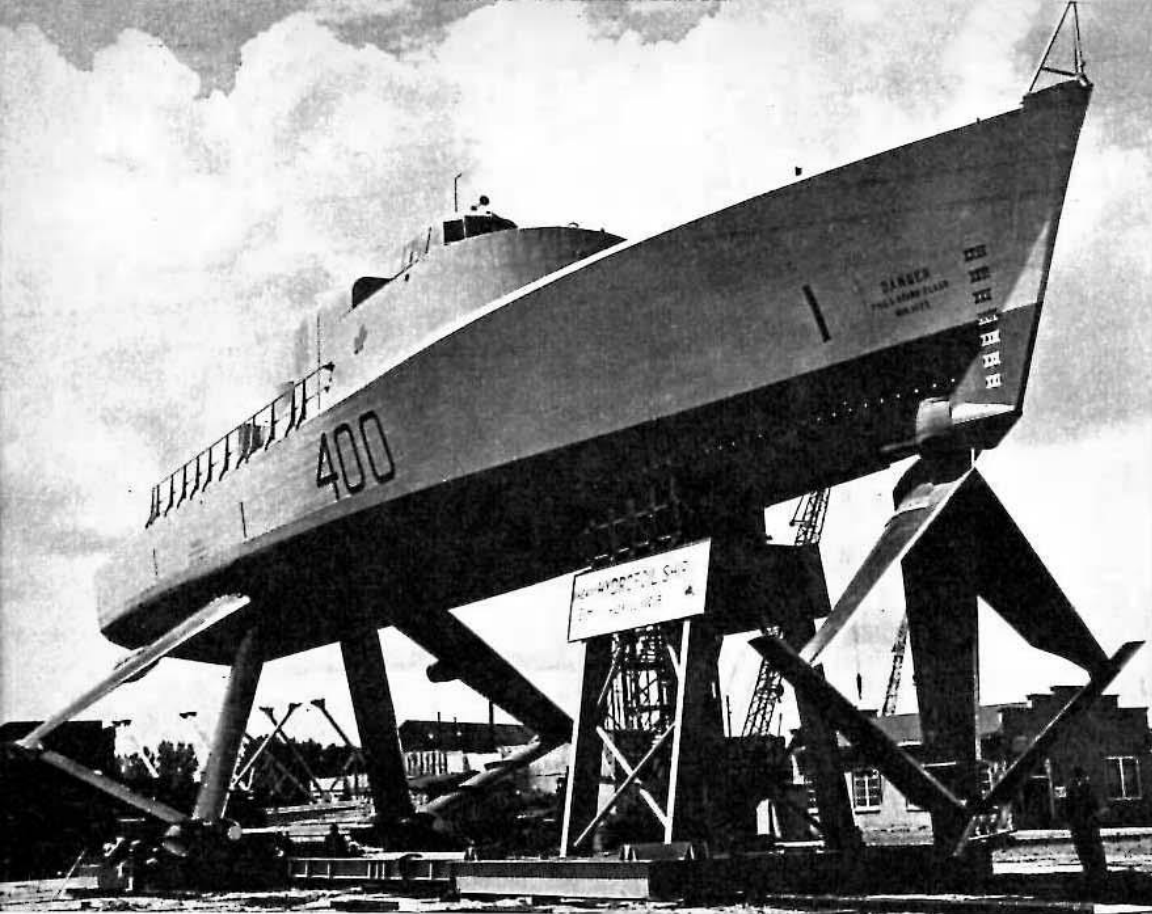
La première possibilité, inspirée de l'avion, est en cours



Le poste d'équipage du « Denison » : à mi-chemin entre le poste de pilotage d'un avion et la passerelle d'un navire.



Conçu et construit par Lockheed, le GEH-1 est un autre chasseur de sous-marins américain, actuellement en finition. Avec ses 310 tonnes, le GEH-1 détiendra sans doute un record du monde. Ses « ailes » ont l'envergure de l'empennage d'un avion de transport DC-3. Ses « jambes » se relèvent aux basses vitesses, permettant d'accéder à tous les ports.



En finitron au Canada le FHE-400 est un chasseur de sous-marin de 200 tonnes qui naviguera à plus de 100 m/heure sous la poussée d'une turbine à gaz de 22.000 cv. L'inconvénient de ce type de bateau réside dans le fait que ses surfaces porteuses sont fixes, ce qui limite son utilisation en eaux profondes. D'où des ennuis dans les ports.

d'étude. La seconde a reçu, dès 1887, un début d'application de la part d'un Français, le comte Lambert. Sans résultats pratiques...

La première réussite connue est celle des Italiens Forlanini et Crocco qui, en 1905, firent évoluer à 72 km/heure sur le lac Majeur, un « hydroscaphe » de leur invention. Autre succès : celui de l'Américain Graham Bell qui, en 1918, bat le record du monde de vitesse pour bateaux avec 115 km/heure.

De 1930 à 1945, le baron allemand von Schertel pousse beaucoup plus loin la technique des navires à plans porteurs et construit une dizaine de modèles différents qui sont d'ailleurs à peu près ceux construits aujourd'hui en Suisse, en Italie et au Japon. Le seul effort français remonte à 1956; mais la vedette de 20 places construite alors par les Forges et Chantiers de la Méditerranée est demeurée la seule de son espèce.

Le principe des « hydrofoils » — ou bateaux à plans porteurs — est simple : quand, par la portière d'une voiture lancée à grande vitesse, vous passez votre main ouverte à l'horizontale

mais légèrement inclinée vers le haut, vous sentez une force verticale qui a tendance à la soulever. C'est ce qu'on appelle la « portance » ou « sustentation ». Un phénomène identique se rencontre dans l'eau. Supposez que sous une coque de bateau vous placiez des « jambes » se terminant par de petites ailettes. Au fur et à mesure que la vitesse du navire s'accroît, les ailettes deviennent porteuses et soulèvent peu à peu la coque hors de l'eau.

### JUSQU'A 100 KILOMETRES/HEURE !

Toute la technique des navires à plans porteurs réside dans la conception de ces ailettes. Il en existe de plusieurs formes et l'on en trouvera certainement encore des nouvelles étant donné que les recherches systématiques en ce domaine commencent à peine.

En gros, on peut classer les plans en deux catégories principales : les plans dont une partie dépasse toujours de la surface de l'eau, et ceux qui demeurent toujours entièrement noyés.

SUITE PAGE 16





Autre « hydrofoils » en construction pour l'US Navy, le PG (H) de Grumman, vedette rapide de patrouille côtière. 55 tonnes, 90 km/heure. Une turbine Rolls-Royce «Tyne»

En service régulier sur la Mer Noire, le « Vikhr » (trombe) est le plus gros navire à plans porteurs en service civil dans le monde. Il transporte 300 passagers à 80 km/heure et témoigne de la technique avancée des Soviétiques.

Le « Sputnik » (est-il nécessaire de traduire ?) est un autre hydroscaphe soviétique pour 300 passagers: Il est en service sur la Volga entre Gorki et Kasan, effectuant en huit heures un voyage qui prend 24 heures par voies terrestres.



# BATEAUX... VOLENT!

SUITE DE LA PAGE 15

Ces derniers permettent de plus grandes vitesses mais offrent l'inconvénient d'une instabilité naturelle qui ne peut être combattue que par des systèmes de pilotage assez compliqués.

Nous l'avons dit, les bateaux à plans porteurs suscitent un regain d'intérêt depuis quelque temps, notamment en ce qui concerne les chasseurs de sous-marins. De tels navires sont en

construction aux Etats-Unis et au Canada. En URSS, par contre, la priorité est donnée à des « hydrofoils » civils qui desservent certaines liaisons régulières sur les lacs et les grands fleuves.

De son côté, le comte von Schertel et ses licenciés ont produit une soixantaine de navires de petit tonnage en service dans divers pays des cinq continents. Des navires de 160 tonnes, pouvant transporter 400 passagers à plus de 100 km/heure sont à l'étude. Et théoriquement il n'y a pas de limite de tonnage. On pourrait tout aussi bien construire des navires à plans porteurs de 1.000, 1.500 ou 3.000 tonnes, capables d'affronter les houles des grands océans.

En somme, qu'il s'agisse des véhicules à coussin d'air ou des véhicules à plans porteurs, le bateau a tendance, pour améliorer ses performances, à quitter l'eau. C'est bien un comble !

R. MOTAIS.



Contre envoi d'une enveloppe timbrée (0,30) avec nom et adresse, vous recevrez une documentation complète de nos fabrications

HURET 80 Av. Félix Faure 92 - NANTERRE



DEMANDE, TOI AUSSI,  
LA CARTE DE GAULE  
D' **Astérix**



## skip t'offre une sensationnelle carte de la Gaule

Un personnage  
prédécoupé de  
la collection  
ASTERIX et ses  
Gaulois avec  
chaque paquet  
économique SKIP,  
poudre pour  
machine à laver.

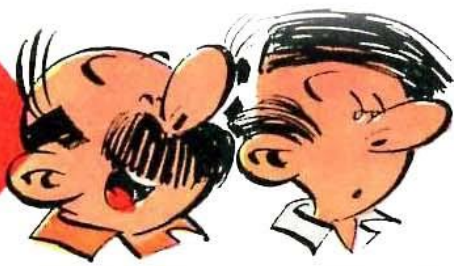
4 personnages  
prédécoupés  
de la collection  
ASTERIX et  
ses Gaulois  
dans chaque  
boîte-provision  
SKIP.

en couleurs (60 x 80 cm), pour fixer les personnages de  
la collection **ASTERIX et ses Gaulois**.

Commande dès aujourd'hui la carte de Gaule d'ASTERIX  
avec ce bon de commande (à remplir et à découper)  
que tu enverras à SKIP-ASTERIX - B.P. N° 529.08 PARIS,  
en joignant 3 timbres à 0,30 F pour frais d'envoi et  
de secrétariat.



BON DE COMMANDE			
à retourner à SKIP-ASTERIX B.P. N° 529.08 PARIS			
en joignant 3 timbres à 0,30 F			
NOM .....	PRÉNOM .....		
AGE .....	ADRESSE : Rue .....		
N° .....	Ville .....	Dépt .....	



# Ambroise et GINO

Creusant sous la maison pour retrouver le trésor qui dort



dans

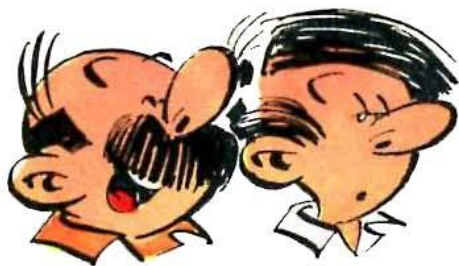
# mystère à MILAN

par  
duo  
Antares

être caché, nos amis ont crevé une conduite d'eau.



tournez la page

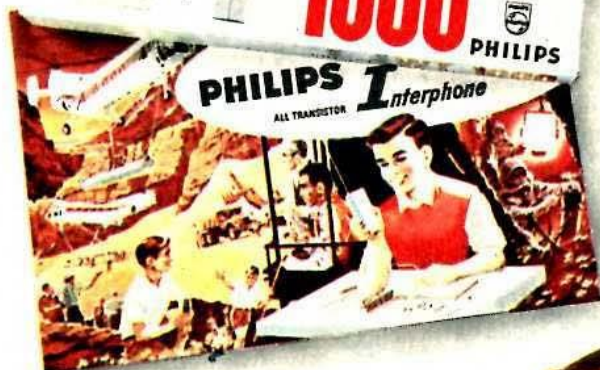
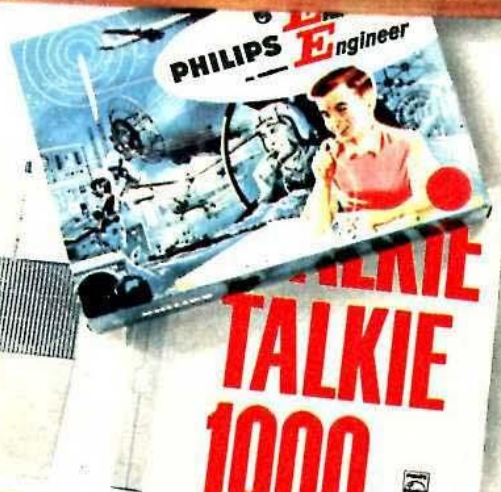


# Ambroise et GINO





# A ne prêter sous aucun prétexte à votre père (sauf s'il est cosmonaute)



Philips vous offre dans ses boîtes de montages les mêmes pièces détachées qu'il fournit aux spécialistes pour équiper des téléviseurs et des radars ! Vous les assemblez très facilement suivant les indications de la notice. Aucun danger. Aucune soudure. Et cela fonctionne admirablement. Quelle passionnante initiation à l'électronique !



## Boîtes de montages Philips

### Récepteur radio : Boîte RE 2

Cette boîte vous permet de monter, vous-même, un véritable récepteur de radio. 2 gammes d'ondes PO-GO. 3 transistors, 1 diode. Réception sur haut-parleur. Alimentation par piles. Prix : 89 F + t.l.

### Montages mécaniques : Boîte ME 1200

Engrenages, changements de vitesses, véhicules lunaires, manèges, moulins à vent, horloges... chaque jour, vous découvrirez de nouvelles idées et vous inventerez de nouveaux mécanismes fantastiques ! En combinant cette boîte avec la boîte EE 20, vous réaliserez quantité d'autres montages, par exemple une voiture répondant au sifflet ou à la lumière.

Prix : 129 F + t.l.

### Montages électroniques : Boîtes EE

Montages électroniques permettant de réaliser un récepteur à transistors, un lecteur de code morse, un orgue électronique, un antivol électrique, un indicateur d'humidité, un amplificateur, etc.

Prix : 69 F + t.l. - 119 F + t.l. - 59 F + t.l.

### 2 émetteurs-récepteurs : Boîte WT 1000

Pour communiquer à distance et sans fil, comme la police, les garde-côtes, les alpinistes, etc. Appareils ultra-perfectionnés. Très faciles à monter. Antenne télescopique escamotable. Fonctionnement par 2 touches.

Prix : 249 F + t.l.

### Interphone : Boîte EI 2000

Véritable interphone à fil, portable ou d'intérieur, fonctionnant sur piles. Puissant. Ecoute très nette. Appareil analogue à ceux utilisés par les chefs de chantier, les ingénieurs, les spéléologues, etc. Montage facile.

Prix : 99 F + t.l.

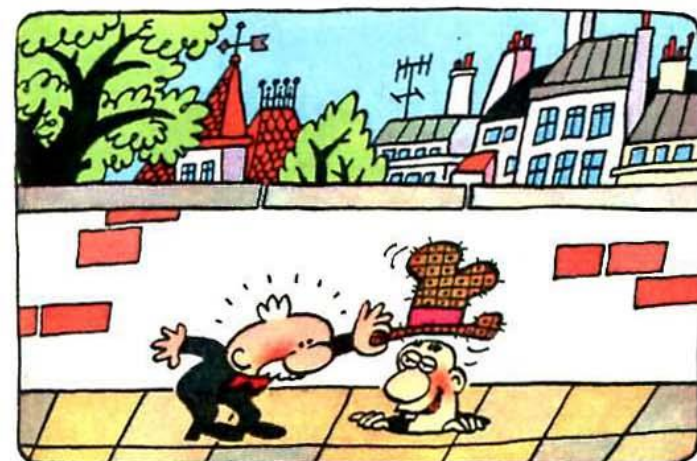
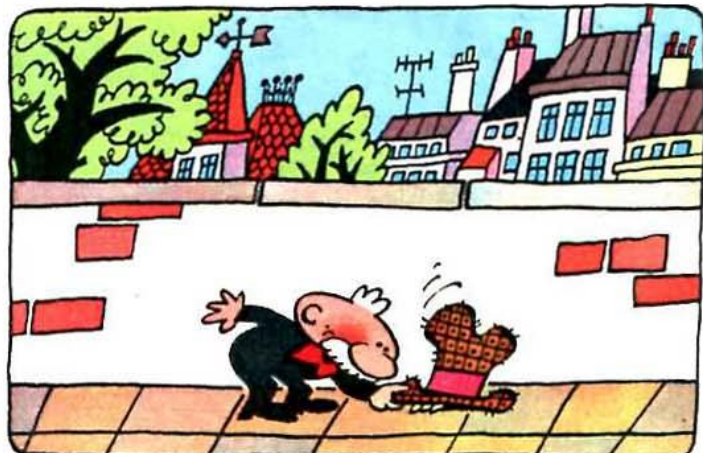
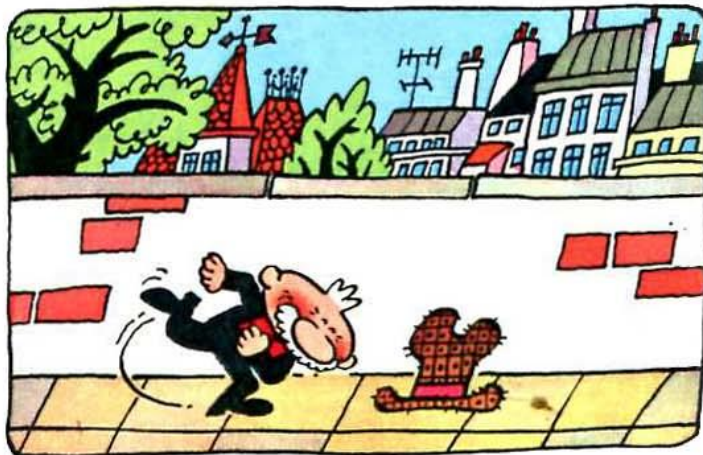
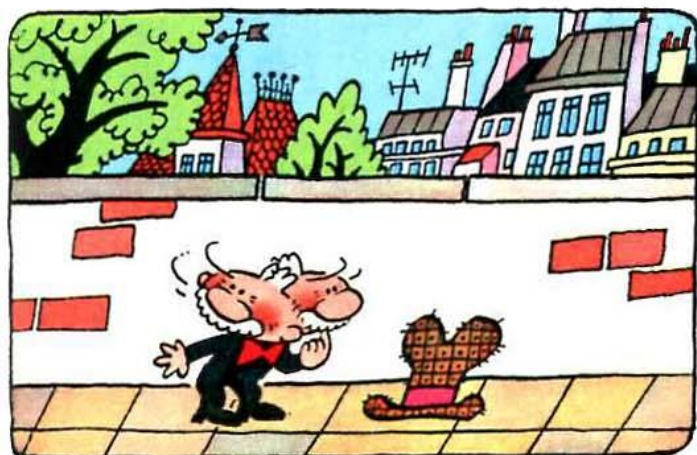
**PHILIPS**  
C'EST PLUS SÛR ! 

75 ANS DE PROGRES \* PHILIPS \* 75 ANS DE PROGRES



# BALTHAZAR

PAR BOB DE MOOR



BOB DE MOOR.

MA MÈRE M'A DIT  
VAS DONC T'ACH'TER UN JEU  
J'AI ACH'TÉ DES CARTES  
"TINTIN" ET JE JOUE  
BEAUCOUP MIEUX

**OYE!**

Hep!  
C'EST UN JEU  
7 FAMILLES  
**TINTIN**

D'APRÈS  
HERGE



Vous trouverez cette nouveauté chez les Marchands de Jouets — Grands Magasins-Papeteries.

**CRIO AU TOURNESOL**



**extraordinaires**  
les 100 voitures de sport  
qui roulent de la collection  
**CRIO AU TOURNESOL!**  
et il y en a une dans chaque  
paquet que Maman achète!

COTELLE ET FOUCHER

BO HANUS CONSEIL



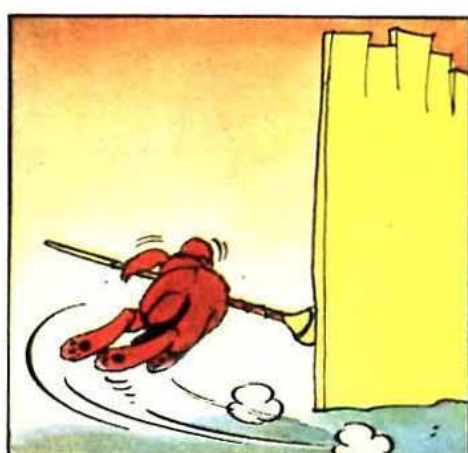
SCENARIO: VICQ

# Lahuri

PAR Francis



tournez la page



# le jeu du conquistador

PAR PAUL COUTANT

**R**EPORTONS nous tout d'abord en l'an de grâce 1531, dans une petite île de la côte Péruvienne nommée Crapatôa.

Pour la première fois, un blanc vient de mettre le pied sur cette terre sauvage. Il s'agit de Fernando, un « conquistador » espagnol de l'armée de Francisco Pizarre...

Son but est d'atteindre le célèbre Temple du Soleil où sont cachés d'innombrables trésors... Mais y arrivera-t-il ?...

La réponse est plus que problématique, car un farouche indien Passatabac est chargé de la garde de ce trésor...

Voici la base de ce jeu passionnant qui se joue à deux partenaires.

Procurez-vous un dé et découpez soigneusement le « Conquistador » qui se trouve en bas de cette page. Pliez-le et collez les deux faces, afin qu'il puisse tenir debout. Maintenant vous êtes armés pour commencer le jeu sur le circuit tracé sur nos pages 30-31.

## REGLES DU JEU

L'un des joueurs joue pour Fernando, le conquistador, l'autre joue pour l'Indien Passatabac contre le conquistador, c'est-à-dire à tour de rôle.

C'est Fernando qui commence à lancer le dé. Le pion représentant le conquistador se trouve à ce moment au n° 0, marqué « Départ ». Il avance alors d'autant de cases qu'il amène de points en un seul coup de dé. Par exemple, s'il tire 4, il se place à la case + 4.

Passatabac joue à son tour et les points qu'il amène avec le dé obligent Fernando à reculer d'autant. Par exemple, s'il tire 6, Fernando qui était à + 4, reculera à - 2.

Et ainsi de suite, sauf exceptions ci-après.

## INCIDENTS DE JEU

Si Fernando est amené plus bas que la case n° - 5, il est rejeté à la mer et perd la partie.

S'il arrive sur l'une des cases n° - 3 ou n° - 5, il se trouve à l'entrée d'un souterrain secret qui lui permet d'atteindre directement la case n° + 8 (sortie du souterrain).

Lorsque notre conquistador a atteint cette case n° + 8, l'Indien Passatabac ne peut plus le faire rétrograder.

En effet, dès que Fernando a dépassé

le n° + 8 (sortie du souterrain), les points sont comptés en sens inverse (en marche arrière) tout d'abord jusqu'à + 8 et ensuite en marche avant, s'il y a un nombre de points suffisants.

Par exemple :

Si Fernando est sur la case n° + 10 et que Passatabac tire 6, Fernando rebrousse chemin de 2 cases (jusqu'à + 8) puis avance de 4 cases (jusqu'à + 12).

La case n° + 12 permet à Fernando de se désaltérer et de reprendre des forces. C'est ainsi qu'il bénéficie une deuxième fois du nombre de points qu'il vient de jouer. Par exemple : s'il a tiré 3 et avancé de + 9 à + 12, il avance une deuxième fois de 3 et s'arrête à + 15.

Par contre, à la case n° + 14, un serpent guette notre pauvre conquistador et il doit passer son tour, afin de soigner la blessure occasionnée par la morsure du reptile.

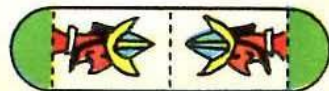
Si malgré toutes les embûches, Fernando atteint cependant la case n° + 18, c'est très grave. Car c'est là que l'attend Passatabac qui, d'un terrible coup de casse-tête, renvoie notre pauvre conquistador à son point de départ (n° 0) et la partie reprend comme au début...

Afin de s'approprier le fameux trésor, Fernando doit atteindre ou dépasser le temple du Soleil (n° + 20) par un coup de dé égal ou supérieur au nombre de cases qui lui restent à parcourir...

Mais attention de ne pas être rejeté à la mer !!!

VOIR PAGES 30-31

Coutant



PION REPRÉSENTANT FERNANDO

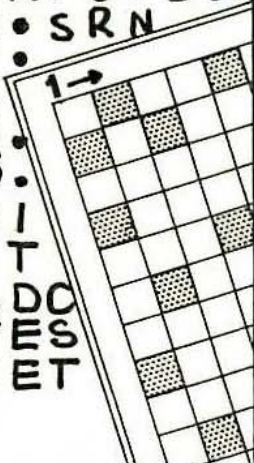
# COMMENT JOUER AUX MISSIONS DE L'AGENT U

Sous l'emballage du pain d'épices, tu trouveras le premier message du GRAND JEU qui te permettra de réaliser la première des missions demandées aux AGENTS U. Lorsque tu auras effectué le travail demandé par cette mission, envoie-le, quelle que soit l'époque du GRAND JEU à :

UNIMEL - B.P. 342 - BESANÇON (25)

accompagné du bulletin de participation très soigneusement rempli à l'encre, et de deux timbres à 0,30 F. Tous les 15 jours les missions les mieux réalisées seront sélectionnées par un Jury et récompensées par 48 grands prix choisis au préalable par les candidats eux-mêmes dans la liste ci-jointe, et par 1000 disques "mission accomplie". Donc, précise bien le lot que tu souhaites gagner !

AU • JTEMROI  
VS • SAIU • OES  
VOTU • SRN  
EOMY •  
AEIS  
ESRM •  
NTBP •  
EECOI  
RUE • T  
ADDLDC  
EEUTES  
• RUUET



Tu recevras automatiquement : ta carte d'AGENT U, la grille de décodage de l'AGENT U, un message codé à déchiffrer qui te confiera une nouvelle mission et te permettra de concourir à nouveau.



**DEPARTEMENT  
MISSIONS  
SPECIALES  
U**

NOM : \_\_\_\_\_  
PRENOM : \_\_\_\_\_  
ADRESSE : \_\_\_\_\_  
SIGNATURE : \_\_\_\_\_  
DATE : \_\_\_\_\_

*R. JOD*

## ATTENTION

L'AGENT U ne correspond avec toi que par message codé.

AGENT U COMMUNIQUE



E A T O U S M E M B R E S D U R È S E A U

DÈS AUJOURD'HUI  
EN ACHETANT UN PAIN D'ÉPICES

**Unimel**

MARQUE DÉPOSÉE

TU PEUX JOUER AU

# GRAND JEU DES MISSIONS SPÉCIALES DE L'AGENT U

UNE AVENTURE PASSIONNANTE COMME TU N'EN AS JAMAIS VÉCU

TU PEUX GAGNER

TOUS LES QUINZE JOURS L'UN DES

# 48 GRANDS PRIX

A CHOISIR DANS LES LOTS CI-DESSOUS

ET 1 000 DISQUES "MISSION ACCOMPLIE"

## CE QUE TU GAGNES

Voici la liste des prix dans laquelle tu peux choisir le lot que tu souhaites gagner.

1 engin téléguidé

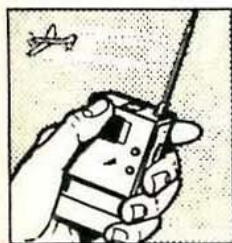
2 bicyclette pliante

3 magnétophone

4 combinaison  
sous-marine

5 talkie-walkie

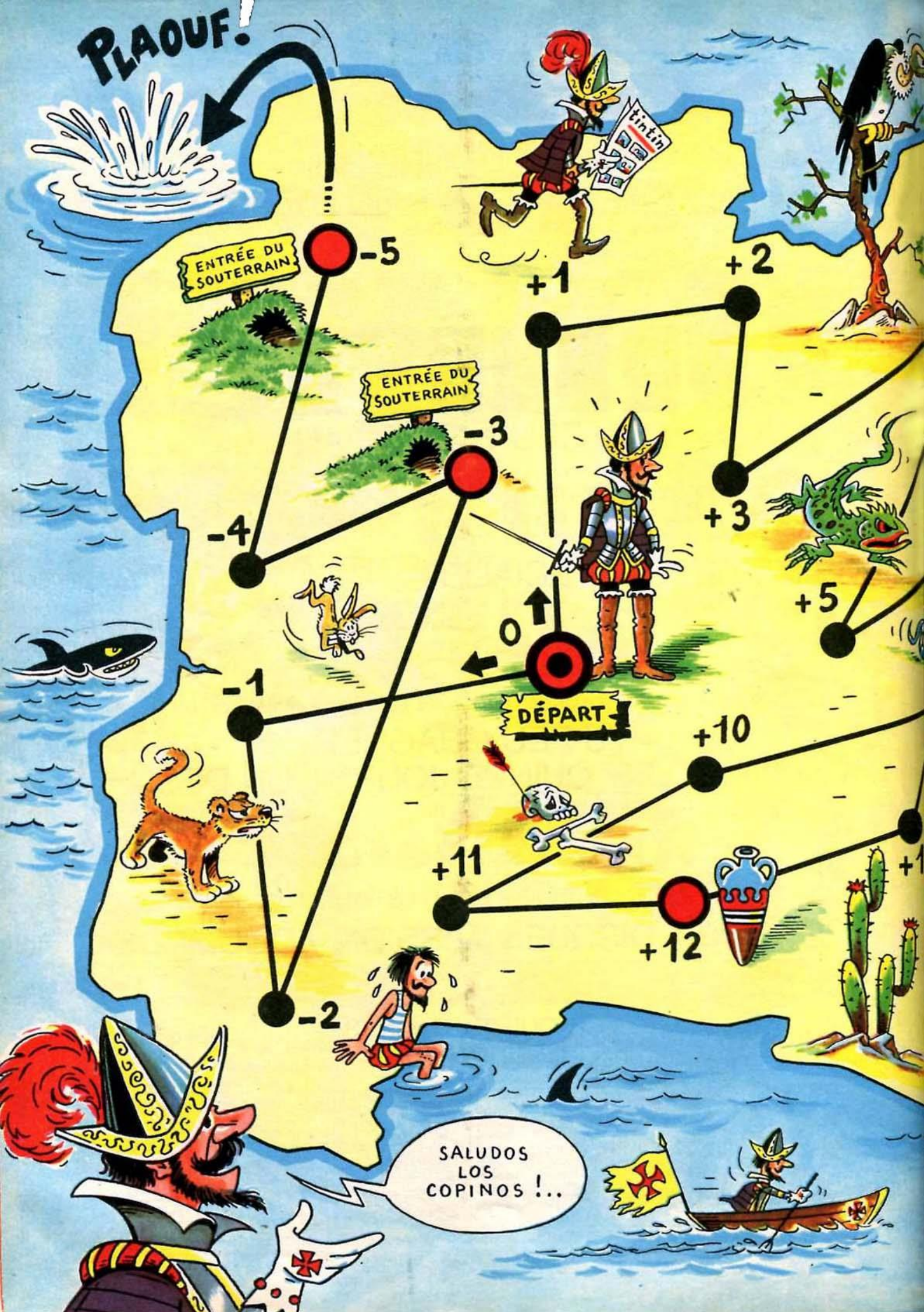
6 dinghy  
pneumatique



7 appareil photo miniature 8 jumelles miniatures 9 montre de plongée 10 mallette mission secrète 11 transistor miniature 12 paire de skis

Les Pains d'Epices UNIMEL sont en vente en Belgique, en France, au Grand-Duché de Luxembourg et en Suisse.

PLAOUF!



# Le jeu du Conquistador



SORTIE DU SOUTERRAIN

QUE LE MEILLEUR GAGNE !...

TEMPLE DU SOLEIL

TUM KASS  
LÉ PIÉ ...  
J'ITE KASS LA  
TÊT !...

Coutant

**viens jouer avec moi,  
j'ai le plus beau train  
du monde...  
un M'ARKLIN !**



C'est l'invitation de tous les enfants qui ont eu le bonheur de recevoir un train électrique Märklin...

le plus authentique et le plus beau du monde.

**Grande nouveauté, Märklin propose cette année des locomotives françaises et étrangères pour réseaux en courant continu à deux rails.**

**Bien entendu, ces modèles existent également en courant alternatif.**

Posséder un train Märklin, c'est commencer une collection passionnante qui promet, pour le plaisir des enfants (et de leurs papas), tant de voyages quotidiens ! Alors, si vous voulez rêver et jouer comme nous, collectionnez les trains et accessoires Märklin, ils sont si beaux !

# M'ARKLIN

*La première marque mondiale de trains électriques*

Tous renseignements : magasins de jouets spécialisés.

Documentation gratuite sur demande :

**S.A.M.A.R.**, 2 Allée des Peupliers, 93 - Sevran.

**GOMARK**, 14, rue des Grands Carmes, Bruxelles - Bourse.

Nom ..... Rue .....

Ville ..... Pays .....



Faites  
votre  
carrière  
dans  
l'électronique  
mais...

## PARTEZ DU BON PIED AVEC LE BAGAGE EURELEC

C'est dans l'électronique que vous assurerez le plus efficacement la sécurité de votre avenir !

L'électronique s'insinue dans tous les rouages des activités humaines. Pourquoi, vous aussi, ne pas profiter des immenses possibilités actuelles de l'électronique ? EURELEC vous apporte aujourd'hui, à votre domicile, la formation personnalisée qui vous conduira, en toute certitude, vers une belle carrière d'électronicien.

### CONNAISSANCES THÉORIQUES ET EXERCICES PRATIQUES SONT INDISSOLUBLES

EURELEC vous oriente d'abord selon vos aptitudes puis vous enseigne simultanément la théorie et la pratique de l'électronique selon des méthodes dont l'efficacité suscitera votre enthousiasme.

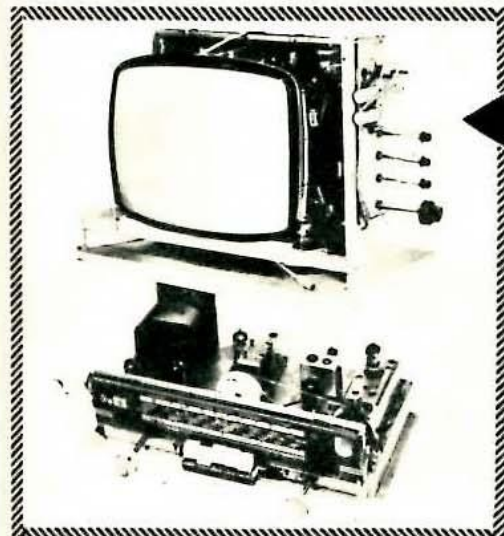
### POINT D'ENSEIGNEMENT THÉO- RIQUE FASTIDIEUX

Une série de cours renforcés par des exercices pratiques... grâce à la fourniture d'un important matériel en pièces détachées qui fait partie intégrante de l'enseignement. C'est ainsi que vous pourrez travailler, chez vous, tranquillement et agréablement et que vous apprendrez votre métier avec facilité et sans contrainte.

**TOUT CELA EST A VOUS**

### LES GARANTIES EURELEC

- 1 EURELEC est une filiale de la CSF promoteur du procédé français de télévision en couleur.
- 2 Les ingénieurs attachés à EURELEC suivent et orientent vos études et vous dispensent un enseignement réellement personnalisé.
- 3 Pour vous, point de grosse dépense au départ : vous pourrez ne payer qu'une leçon à la fois.
- 4 Derrière EURELEC, la référence de plus de 100.000 anciens élèves satisfaits.



Envoyé gratuitement en même temps que les cours, un vaste éventail de pièces détachées que vous assemblerez vous-même. Vous éprouverez ensuite la fierté de posséder des appareils de classe que vous aurez construits de vos mains et qui resteront votre propriété.

## EURELEC

INSTITUT EUROPÉEN D'ÉLECTRONIQUE

### BON D'INFORMATION

A envoyer à EURELEC - 21-DIJON

Veuillez m'adresser, gratuitement, votre brochure illustrée en couleur TT 1-283

Nom .....

Adresse .....

Profession .....

ci-joint 2 timbres pour frais d'envoi

Pour Paris : Hall d'information - 9, Bd Saint-Germain, Paris 5<sup>e</sup>

Pour le Benelux : EURELEC - 11, rue des Deux-Eglises - BRUXELLES 4



# PRUDENCE PETIT

Prudence Petitpas est allée chez Cyprien, le garde-champêtre pour lui révéler



PAS

# et les VOITURES FANTÔMES

par MARECHAL  
et MITTEI

le nom du voleur de voitures dont on parle dans tous les journaux.

QUOI? LE GARDE-CHAMPÊTRE DE MOUCHE-  
RON... C'EST OÙ ÇA? AH BON!... OUI... JE  
VOIS VAGUEMENT... JE VOUS ÉCUTE... OUI...  
ET CESSEZ DE M'APPELER CHER COLLÈGUE!



QUOI? QU'EST-CE QUE  
VOUS DITES?



VOUS AVEZ TRÈS BIEN COMPRIS: CETTE  
DEMOISELLE PRÉTEND CONNAÎTRE L'AUTEUR  
DES VOLS DE VOITURES, CHER COLL... EUH  
MONSIEUR LE COMMISSAIRE!



MAIS, BONSOIR DE BONSOIR / NOUS DEVONS  
LA VOIR IMMÉDIATEMENT, DITES-LUI DE PRENDRE  
LE PREMIER TRAIN, DEMAIN!



2 HEURES PLUS TARD...

TONNERRE!  
IL FAUT QUE JE  
L'EMPÊCHE DE...



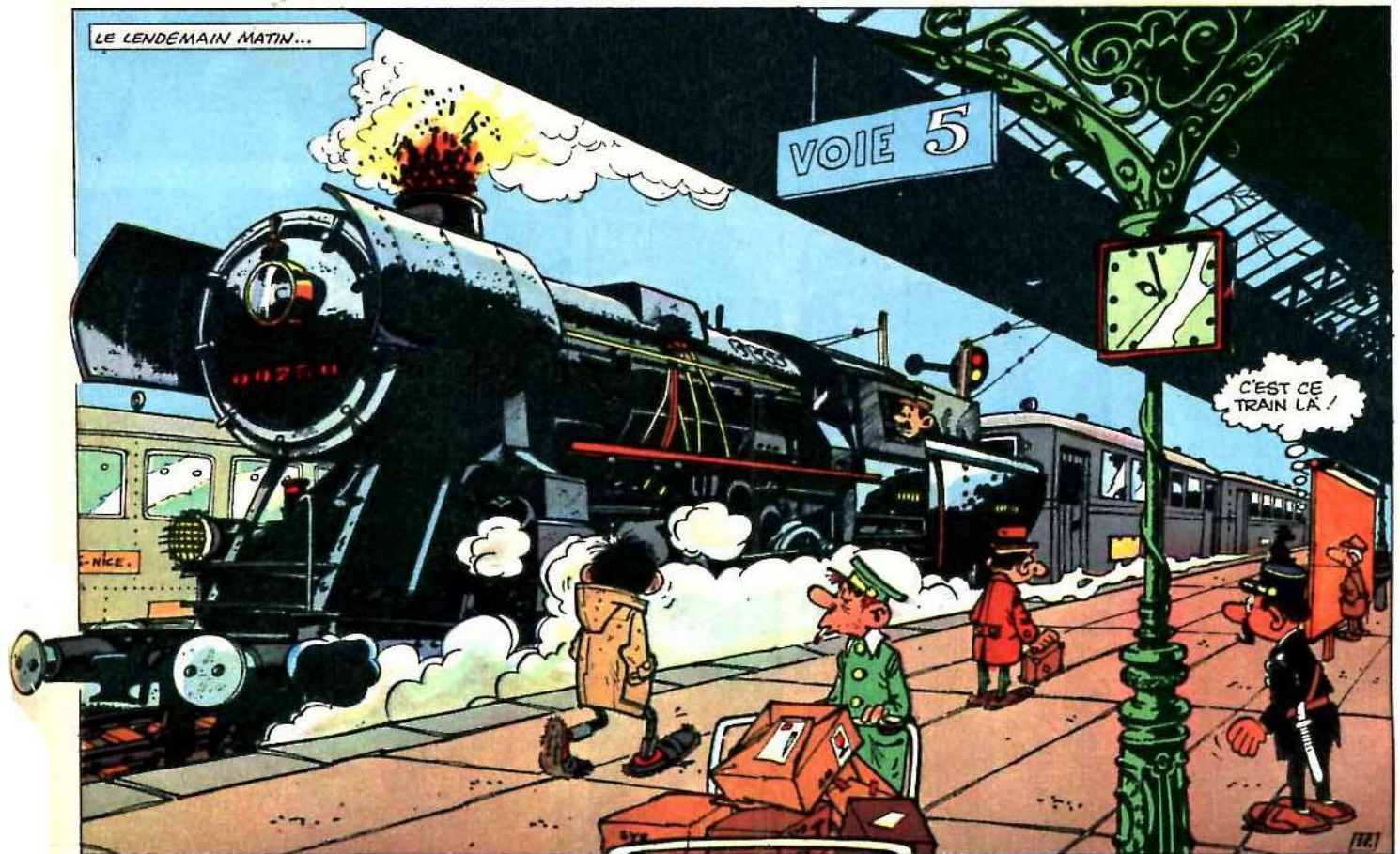
## DU NOUVEAU DANS L'AFFAIRE DES VOLS!

Le commissaire Hanne-ton va entendre  
un témoin Mademoiselle Pruden-  
Petitpas qui arrivera demain au prem-  
train en gare d'Austerlitz.

Ce témoin de dernière minute va en-  
permettre à la police judiciaire de me-  
la main au collet de ce malfaiteur! Or  
sait encore rien sur la teneur de ce té-  
moignage mais aucune piste ne sera nég-

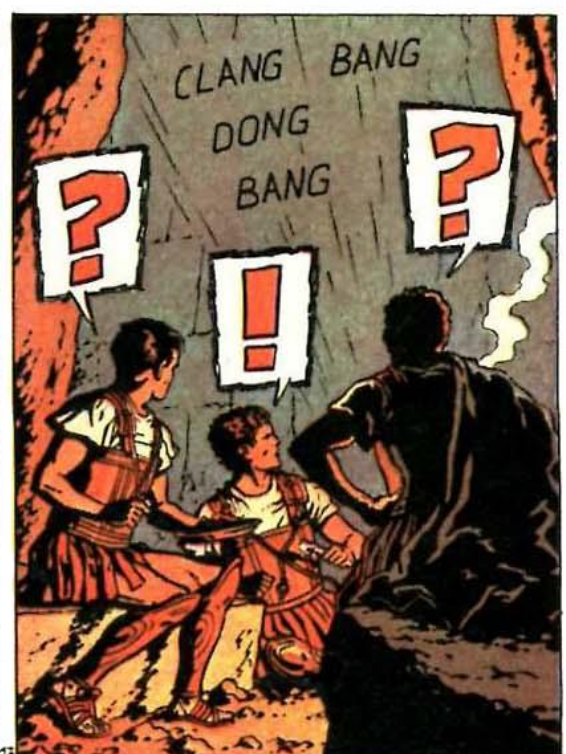
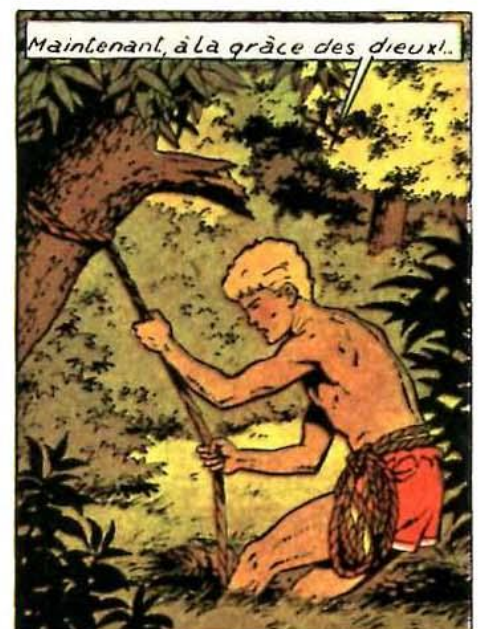
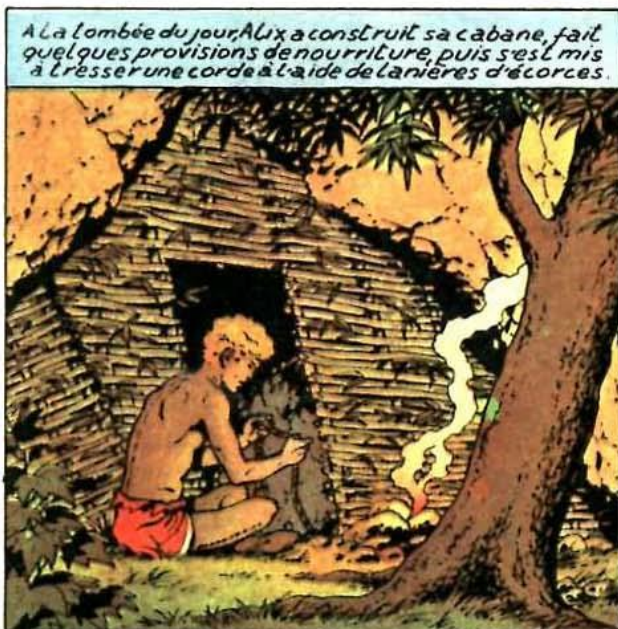


LE LENDEMAIN MATIN...



# ALIX et LE DERNIER

Cherchant un abri, près de la forteresse



# SPARTIATE

PAR JACQUES MARTIN

Alix est tombé dans un trou.





PUBLICITE VIES ALTERNANT - PARIS - PHOTO STUDIO NOT

**C'EST LE MOT DE PASSE  
DE LA RENTRÉE!...**



Depuis deux semaines déjà, des millions de parents et des millions d'enfants prononcent tous les jours ces cinq mots : "Avez-vous du CROC MY Poulain?..." toutes les fois qu'ils entrent dans un magasin où l'on peut trouver du chocolat.

**C'EST LA PHRASE MAGIQUE  
DE RADIO-LUXEMBOURG**

Radio-Luxembourg a sélectionné le nouveau chocolat CROC MY Poulain pour être le premier à participer à la plus formidable émission jeu-service jamais réalisée.

**avez-vous du  
CROC MY  
Poulain?**



**hep!  
Je suis  
là...**

**REGARDEZ BIEN  
CE DESSIN  
ET ÉCOUTEZ  
RADIO-  
LUXEMBOURG.**  
Il suffit  
à n'importe  
quelle personne  
de votre famille  
de prononcer  
la même phrase  
que celle-là  
pour participer  
au grand jeu  
de La  
Phrase Magique  
de Radio-  
Luxembourg.

**Elle a déjà permis  
à des milliers d'enfants  
de découvrir le chocolat  
que vous attendiez tous  
pour faire un  
BON GOÛTER!**

**CROC MY** le dernier-né des petits *Poulain*  
est vraiment le chocolat des enfants.



**REGARDEZ  
TOUT  
CE QU'IL CONTIENT:**

Du chocolat, plus du lait, plus des céréales, plus du miel!... Hum! Rien qu'à le lire, l'eau vous vient à la bouche. Et puis, pour goûter, un morceau de pain, 4 carrés de CROC MY, c'est un véritable petit repas à lui tout seul. Plus nourrissant, plus tonifiant, il est aussi plus facile à digérer. (Vos parents le savent bien : le miel, qui contient directement dextrose et levulose, est immédiatement assimilable.) Oui, CROC MY c'est vraiment le chocolat des enfants.



**4 heures,  
l'école  
est  
finie.**

**4 heures, l'école est finie  
UN MORCEAU DE PAIN  
4 CARRÉS DE  
CROC MY**

Et vite..., cachez le reste de la tablette, sinon toute la famille va se remettre à goûter. C'est tellement bon de goûter depuis qu'il y a le chocolat

**CROC MY Poulain**



# MODESTE et POMPON

EAU COURANTE...

par

Quo Ananans



# NOTRE NOUVEAU JEU

## Le TINTINOSCOPE

Pour les astucieux, les chercheurs, les débrouillards et les endurants, nous vous présentons aujourd'hui un concours insolite et amusant : « LE TINTINOSCOPE ». Il est ouvert à tous nos lecteurs et à toutes nos lectrices âgés de 7 à 21 ans. Il comportera, en 1966, douze épreuves (une par mois) indépendantes les unes des autres ; chacune de ces épreuves sera dotée de 60 prix. Lisez très attentivement le règlement ci-dessous et... bonne chance à tous et toutes !

### REGLEMENT

#### COMMENT JOUER ?

1. Il s'agit de composer les mots d'un télégramme en employant uniquement les lettres figurant dans une phrase proposée. Un certain nombre de points est attribué à chaque mot du télégramme, en fonction du nombre de lettres qui le composent. Par contre, chaque lettre de la phrase proposée qui n'est pas employée dans le télégramme fait l'objet de points de pénalisation.

Le gagnant est celui qui totalise le plus grand nombre de points (une fois les points de pénalisation soustraits du total des points attribués aux mots formés). L'astuce consiste donc à utiliser le plus grand nombre possible de lettres de la phrase proposée et à former avec celles-ci une série de mots totalisant un maximum de points.

2. Aucun des mots de la phrase proposée ne peut figurer dans le télégramme, à l'exception des verbes employés à une personne, à un temps ou à un mode différents.

Sont seuls admis les mots qui sont définis dans l'édition 1966

## DECROCHEZ L'UN DE CES 60 PRIX !

#### PREMIER PRIX :

UNE BICYCLETTE « STELLA »,

Inox - Pneus 1/2 Ballon - Guidon Atax -  
Aluchrome



#### 3<sup>e</sup> au 8<sup>e</sup> PRIX :

Un dictionnaire  
« PETIT LAROUSSE »



#### 9<sup>e</sup> au 13<sup>e</sup> PRIX :

Un Jeu  
« TINTINOR »



#### 24<sup>e</sup> au 28<sup>e</sup> PRIX :

Un « TINTIN JOKER »  
de la collection des « Jeux de  
Société Tintin et Milou ».

#### DEUXIEME PRIX :

Un poste radio à transistors  
« SNOB »  
à Modulation de Fréquence, de  
« TECHNIQUE SERVICE »



#### 46<sup>e</sup> au 60<sup>e</sup> PRIX :

Un livre de la Collection  
« HISTOIRE  
ET DOCUMENTS »  
(Fernand Nathan Editeur)

#### 14<sup>e</sup> AU 23<sup>e</sup> PRIX :

Un disque de  
variétés - 33 t. 30 cm.



#### 29<sup>e</sup> au 45<sup>e</sup> PRIX :

Un stylo  
« MONTBLANC »



mots des pages roses, des sigles et des symboles. Sont admis les féminins, les pluriels et les verbes à tous les modes, à tous les temps et à toutes les personnes, ainsi que les mots « TINTIN » « MILOU » et « TOURNESOL ».

3. Les parties de noms composés, séparés par un trait d'union ou une apostrophe, de locutions adverbiales ou autres, de noms propres ou de tous sujets définis dans le dictionnaire, ne sont admises que si elles figurent seules à leur place et à leur ordre alphabétique.

4. Toute réponse illisible, raturée, mal orthographiée, dont les totaux sont inexacts, ou toute réponse non conforme au règlement sera annulée d'office. Le jury de notre jeu a pleins pouvoirs pour refuser une réponse jugée non-conforme au présent règlement; sa décision sera souveraine et sans appel.

5. En cas d'ex-aequo, ils seront départagés en tenant compte successivement :

— de la composition du télégramme (celui dont la suite de mots aura un sens évident aura la préférence sur celui dont la suite de mots n'aura aucun sens);

— de la date d'expédition de la carte-réponse (le cachet de la poste faisant foi);

— enfin, de l'âge des concurrents (entre 7 et 21 ans), l'avantage étant donné au plus jeune (le jury pourra, dans ce cas, exiger la production d'une fiche d'état-civil).

6. Tout concurrent classé dans les 8 premiers à l'une quelconque des épreuves pourra participer aux suivantes mais avec handicap : jusqu'au terme de la douzième et dernière épreuve de 1966, il ne pourra plus obtenir un des huit premiers prix, quelle que soit la valeur de sa réponse.

#### COMMENT PARTICIPER ?

7. Lorsque vous avez trouvé le télégramme totalisant — selon

vous — le maximum de points, vous le transcrivez en caractères d'imprimerie dans la partie « texte » de notre bulletin-réponse (attention : séparez bien les mots les uns des autres).

Vous inscrivez très lisiblement dans les cases réservées à cet effet : la valeur totale de vos mots, le total de vos points de pénalisation, et la valeur définitive du télégramme (celle-ci est égale à « valeur totale des mots » moins « total des points de pénalisation »).

Enfin, en caractères d'imprimerie également, vous indiquez vos nom, prénom, date de naissance et adresse complète.

Puis vous découpez ensuite le bulletin-réponse et le collez obligatoirement sur une carte postale (sur l'illustration s'il s'agit d'une carte illustrée).

8. Ensuite, vous découpez dans les numéros du Journal TINTIN qui précèdent la publication d'une épreuve, les trois « Bon de Participation du Tintinoscope » (un ou deux par numéro) qui sont généralement publiés en page 51. Et vous collez soigneusement ces bons sur la carte postale (bien entendu, du côté où vous n'avez pas collé le bulletin-réponse).

9. Votre carte-réponse est à adresser à « TINTINOSCOPE », 31, rue du Louvre à Paris 2ème (Pour les lecteurs de Suisse, elle peut être adressée à : Interpress S.A. - 16 rue Beau Séjour à 1.000 Lausanne). Elle devra être en notre possession le samedi 26 novembre 1966, avant minuit.

10. Les cartes-réponses postées sous enveloppe ne seront pas admises à concourir.

11. Chaque concurrent peut envoyer autant de réponses qu'il le désire, à condition que chacune d'elles soit accompagnée des bons de participation requis. Mais, même si elles sont identiques, une seule, la mieux classée, sera primée.

## ONZIEME EPREUVE

PHRASE PROPOSEE : « IL Y A DES SOTTISES BIEN HABILLES COMME IL Y A DES SOTS TRES BIEN VETUS ».

### VALEUR DES MOTS :

2 lettres .....	0 point	6 lettres .....	25 points	10 lettres .....	40 points	Tintin .....	30 points
3 lettres .....	10 points	7 lettres .....	30 points	11 lettres .....	45 points	Milou .....	25 points
4 lettres .....	15 points	8 lettres .....	30 points	12 lettres .....	50 points	Tournesol .....	40 points
5 lettres .....	20 points	9 lettres .....	35 points	13 lettres et plus ..	55 points		

### POINTS DE PENALISATION :

A = 4	B = 3	C = 2	D = 5	E = 10	H = 7	I = 8	L = 7
M = 3	N = 4	O = 2	R = 1	S = 10	T = 8	U = 5	V = 3
Y = 6							

TEXTE : .....

.....

Valeur totale des Mots

Points de Pénalisation

Valeur définitive  
du télégramme

.....

.....

.....

NOM : .....

Prénom : ..... Né le .....

Rue : ..... N° .....

N° du Département ..... Localité .....

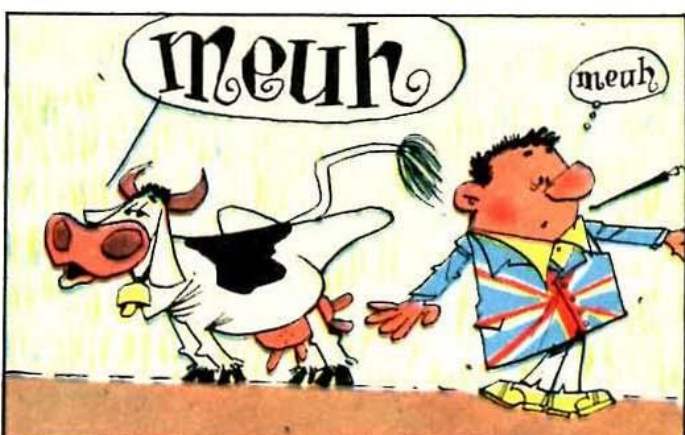
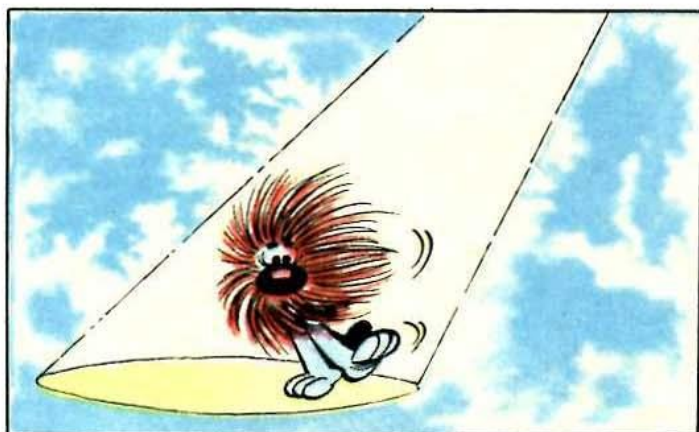


le

# SKBLLLLZ

PRONONCER **SKBLLLLZ**

Gerl\*





## TIMBRES POSTE

PHILATELIE POUR TOUS

15, rue Laffitte - 75, Paris (9<sup>e</sup>)

125 Monde	75 Hongrie	50 Yougosl.
100 Europe	25 Irlande	50 Col. Fr.
75 Amériq.	10 Jamaïq.	25 Algérie
50 Océanie	10 Kenya	12 Andorre
25 Afr. Sud	10 Liechten.	12 Congo
50 Argent.	20 Malaisie	15 C. d'Iv.
50 Autriche	20 Manch.	15 C. Somal.
15 Birmanie	10 Montén.	12 Dahomey
25 Bohême	10 Nicarag.	14 Gabon
10 Bosnie	25 Nlle Zél.	10 Guinée
40 Brésil	25 Pakistan	12 Guyane
35 Chili	50 Pays-Bas	10 Inde
100 Chine	20 Pérou	10 K. Tchou
25 Colomb.	40 Portugal	6 Levant
10 Corée	10 Rhodésie	18 Madag.
10 C. Rica	25 URSS	18 Monaco
25 Cuba	20 Siam	12 N. Caléd.
15 Dantzig	15 Slovaq.	12 Océanie
25 Egypte	40 Suède	18 S.P.Miq.
10 Estonie	40 Suisse	12 Sarre
50 Et. Unis	50 Turquie	18 Syrie
40 Gr. Bret.	30 Uruguay	14 Tchad
25 Grèce	10 Vénézuél.	25 Tunisie
10 Hondur.	20 Würtemb.	12 V. Nam

Chacune de ces 72 collections

1,80 F (ou 6 timbres à 0,30)

10 collections au choix : 15,50 F

Tout pour la Philatélie dans

PHILATELIE POUR TOUS 1967

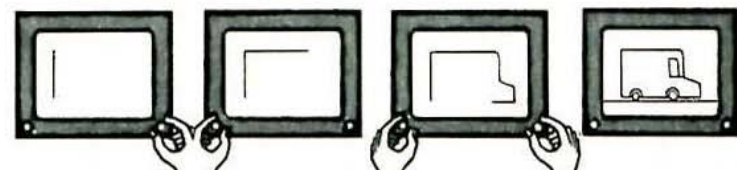
58 pages richement illustrées.

Envoi contre 4 timbres à 0,30 F.

## BASILE



## N'IMPORTE OU, N'IMPORTE QUAND JOUÉZ AVEC LE TELECRAN



En tournant le bouton de droite, vous tracez les verticales.

En tournant le bouton de gauche, vous obtenez les horizontales.

En utilisant les deux boutons à la fois, vous dessinez courbes et obliques.

Pour effacer, vous retournez et vous secouez l'appareil.

Sur la banquette arrière de l'auto de papa, dans le train, sur la plage, au lit, à la maison en tout temps... et même chez le coiffeur, vous vivrez avec votre Télécran des heures passionnantes.

Le Télécran ne coûte que 27,50 F.

- Il est en vente dans les Grands Magasins et chez votre détaillant de jouets habituel.

Demandez notre documentation T 10 en envoyant 0,30 F en timbres avec vos NOM et ADRESSE à J. R., 6, rue Cauchois, PARIS 18<sup>e</sup>

Vente exclusivement en gros

**JR**  
Jouets rationnels

## Extraordinaire bienfait de la GYMNASTIQUE DES YEUX :

pouvoir voir NET  
sans lunettes

Le traitement facile que chacun peut pratiquer chez soi rend rapidement aux MYOPES et PRESBYTES une vue normale. Ample documentation avec références sera envoyée gracieusement en écrivant ce jour à FG service 17, rue vandeweyer 133 à Bruxelles 3. Belgique. Résultat toujours surprenant, souvent rapide. Décidez-vous puisque c'est gratuit. Sinon découpez cet avis, il vous sera nécessaire un jour pour l'un des vôtres.



## SPORTS ET PHILATELIE

**L**ES émissions de timbres français consacrés aux sujets sportifs sont beaucoup trop rares, au gré des jeunes philatélistes qui ont entrepris de réaliser une collection sur ce thème. Mais, fort heureusement pour eux, les jeunes républiques africaines semblent résolument orientées vers l'émission périodique de nouvelles figurines illustrant les différentes disciplines sportives. Emissions, il faut le souligner, d'une valeur faciale très modeste et donc très abordables même pour un budget de jeune collectionneur.

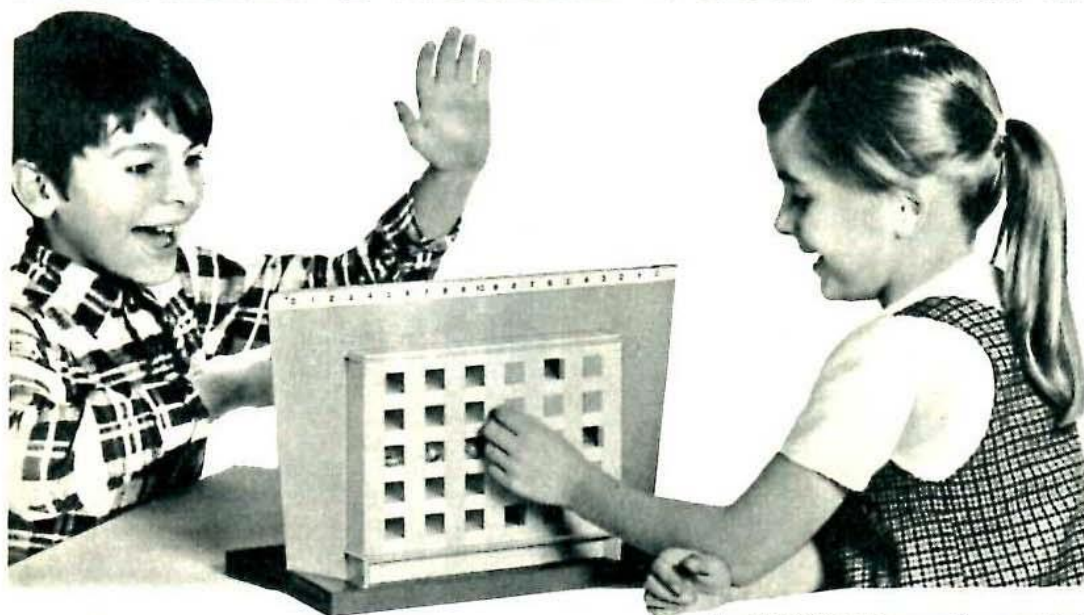
Nous vous avons déjà annoncé les belles séries émises par certains pays africains, cet été, à l'occasion de la 8ème Coupe du Monde de Football (voir TINTIN N° 930). Depuis, la République du Congo vient de procéder à l'émission

d'une jolie série de six timbres ayant pour thèmes le sport en général et les sports d'équipe :

- « Le Sport Unit les Peuples » (5 F.);
- Volley-Ball (1 F.);
- Basket-Ball (2 F.);
- Hand-Ball (3 F.);
- L'Athlétisme, panache du sport (10 F.);
- Football, Médaille d'Or des Premiers Jeux Africains (15 F.).



## TOUJOURS D'ACCORD POUR JOUER AU TELESCORE !



Le TELESCORE ne coûte que 30 F.  
En vente dans les Grands Magasins  
et chez votre détaillant de jouets habituel.

Demandez notre documentation Te 10  
en envoyant 0,30 F en timbres avec vos NOM  
et ADRESSE à J.R., 6, rue Cauchois, Paris 18°

- On joue au TELESCORE ?  
D'accord ! Quand on vous propose une partie de TELESCORE, vous ne pouvez qu'accepter.  
Le TELESCORE fait appel à la réflexion autant qu'à l'intuition de chacun des deux joueurs et comble les plus acharnés de la vitesse et du rythme.  
Un volet... Rien - à moi, je tire un volet - rien, à toi - à moi, je tire, une bille tombe, un point pour moi, à toi...  
Le TELESCORE est basé sur le principe de la bataille navale. A l'heure de la détente, les petits et les grands jouent au TELESCORE, comme ils apprécient déjà le TELESPIRE et le TELECRAN, trois jouets très rationnels.  
Alors, d'accord, on joue au TELESCORE !



Jouets rationnels

## HOTESSE DE L'AIR A 12 ANS



C'est le rêve que vient de vivre Martine Ginsburger, lauréate du concours Barbie Pan American. C'est à New-York que Martine a été nommée hôtesse d'honneur par la Capitaine-hôtesse de la Pan Américan.

Car Martine ne s'est pas contentée de s'initier au métier d'hôtesse et d'affirmer sa vocation, elle a aussi visité New-York et Washington en compagnie de sa mère et des responsables de la firme Mattel, fabriquant la poupée Barbie.

Grâce à la firme Mattel et à la Pan Américan, tous les vœux de Martine sont comblés : son rêve, visiter les U.S.A., et ses projets d'avenir, car sa place sera réservée à l'école des hôtesse de Miami, dans quelques années.

## LA LAMPE A IODE

Est-elle réservée aux voitures de courses, à qui elles ont permis, aux 24 h. du Mans, de soutenir la nuit la même moyenne que dans la journée ?

Un seul modèle français en est pourvu à la sortie d'usine. Mais de plus en plus nombreux sont les automobilistes qui améliorent leur sécurité en faisant monter sur leur voiture des projecteurs de ce type.

De quoi s'agit-il ? Dans les ampoules classiques, le tungstène des filaments se vaporise à l'usage et se dépose sur les parois ; l'ampoule noircit. La vapeur d'iode, introduite dans l'ampoule, permet de ramener, par une réaction chimique permanente, le tungstène sur le filament.

La visibilité est améliorée : le conducteur voit à 80 m. en « codes », à 300 m. en « phares » (200 avec des projecteurs ordinaires). Evidemment, il faut veiller plus encore à ne pas éblouir les autres automobilistes... et faire régler ses phares.

## JE ROULE POUR VOUS

Savez-vous que ces panneaux que vous avez sûrement remarqués à l'arrière de poids lourds, sont distribués par Berliet ?

Le grand constructeur de camions a voulu ainsi sensibiliser le grand public aux dures conditions de travail des camionneurs, pour qui la route n'est que rarement celle des vacances. Y avez-vous pensé ?

Les parisiens, comme les transporteurs, rouleront en Berliet. 200 autobus Berliet à suspension pneumatique, sur les 450 commandés, ont été livrés.

D'autre part, 25 autobus à étage et 100 autobus de moindre volume, les uns et les autres à suspension pneumatique, vont être livrés à la R.A.T.P.

## UNE NOUVELLE POCHE DE GAZ NATUREL ?

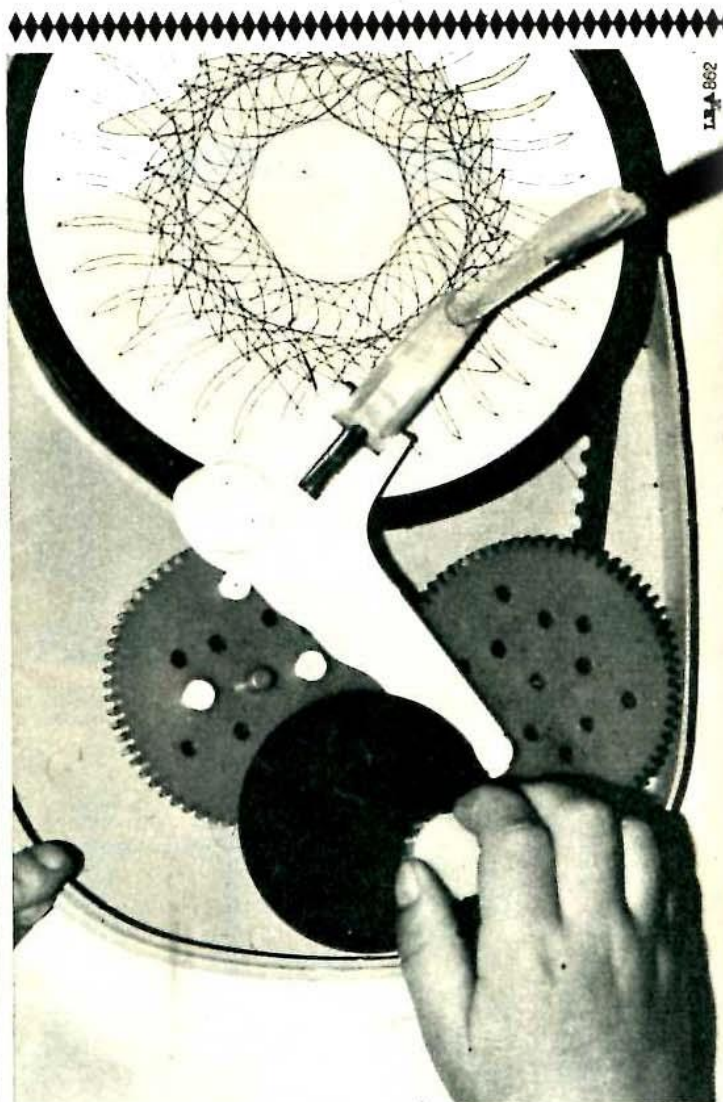
Le sondage de Saint-Faust, à 6 kms au sud-ouest de Pau, vient d'atteindre, à 4.266 m., une roche analogue à celle du « réservoir » de Meillon, et renferment des indices de gaz sulfureux.

La Société des Pétroles d'Aquitaine poursuit le forage, en vue de déterminer les caractéristiques de ce « réservoir ». Ce n'est que par la suite qu'il sera procédé à des essais de production.

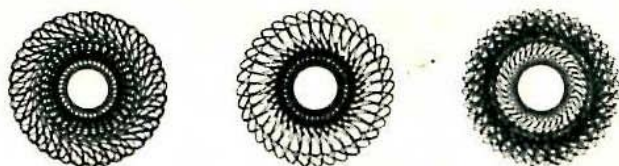
## REPARATION FACILE CHEZ LES POIDS-LOURD

Ces derniers temps, les constructeurs ont fourni de grands efforts pour améliorer le confort des poids-lourds.

Il restait à faciliter l'accessibilité mécanique pour réduire la durée des interventions mécaniques. Dans ce but, UNIC a équipé ses modèles Isoard, à moteur V8 de 270 CV, d'une cabine basculante. En 5 minutes, par l'intermédiaire d'une pompe à main hydraulique, un homme seul procède au basculement de la cabine vers l'avant, met à nu les organes mécaniques et autorise l'extraction immédiate de l'ensemble moteur-boîte de vitesse.



## DES MILLIERS DE DESSINS



## AVEC LE TELESPIRE

Le TELESPIRE est un crayon magique. Actionné par un système d'engrenages, il n'a pour maître que votre imagination. Les différentes positions des trois pivots suffisent à déterminer une infinité de lignes et de formes.

Le TELESPIRE vous permet de réaliser des rosaces, des éliques, des arrondis, qui, une fois coloriés, sont des sujets de décoration du plus bel effet qui soit. Avec 36 tours de manivelle, vous pouvez faire 438 555 dessins différents. En combinant plusieurs dessins sur une même feuille, il n'y a pas de limite au nombre de modèles que le TELESPIRE peut réaliser. A l'heure des loisirs, vous aimerez le TELESPIRE tout comme vous appréciez déjà le TELESCOPE et le TELECRAN, trois jouets très... rationnels ! Son prix : 25 F.

En vente dans les Grands Magasins et chez votre détaillant de jouets habituel. Demandez notre documentation Tel 10 en envoyant 0,30 F en timbres avec vos NOM et ADRESSE à J.R., 6, rue Cauchois, Paris 18°.



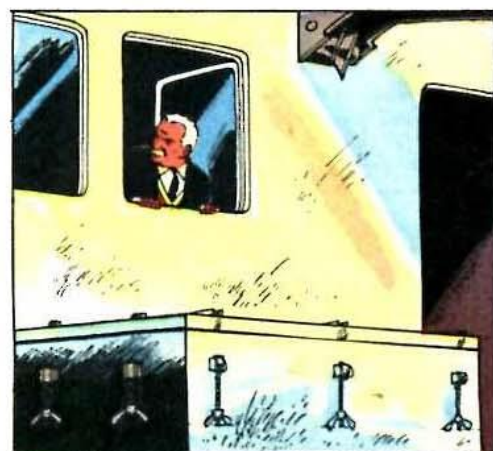
Jouets rationnels



PAR TIBET ET A.P. DUCHATEAU  
DECORS DE MITTEI

# RIC HOCHET dans

Sur le France, nos amis ont reçu mission de protéger le savant Hermelin. Au cours d'



# RAPT SUR LE FRANCE



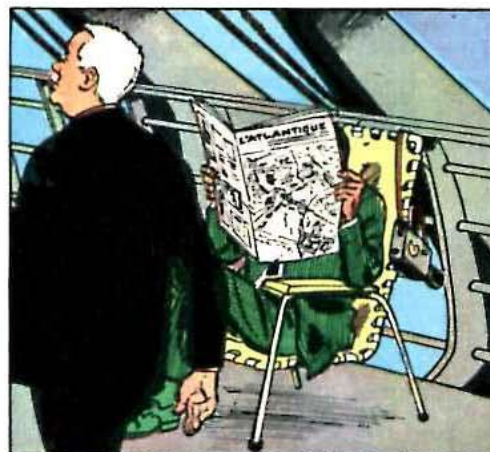
exercice de sauvetage, la bouée de Bourdon a été trouvée par une aiguille lancée par un inconnu.





# RIC HOCHET







# RIC HOCHET



PLAISIR DE COLLER VITE ET BIEN

# ADHESINE



**CHRISTINE  
ADORE LA  
COLLE BLANCHE  
PARFUMÉE**

car c'est un véritable plaisir de coller avec la COLLE BLANCHE PARFUMÉE ADHESINE ; son odeur est tellement agréable !

Et puis, pour tous les collages de papier et carton, la COLLE BLANCHE PARFUMÉE est vraiment parfaite, et elle ne tache pas.

CHRISTINE ajoute que la présentation en pots plastique (4 couleurs au choix : rouge, vert, jaune, bleu) lui plaît énormément.

**JEAN-PIERRE  
PRÉFÈRE LE  
NOUVEAU  
FLACON  
ADHESINE  
CRISTAL**

mais oui, c'est nouveau, moderne et drôlement pratique le FLACON ADHESINE CRISTAL à niveau 100% visible et bouchon étaleur à débit dosable.

On peut vraiment tout coller... et quels collages impeccables !



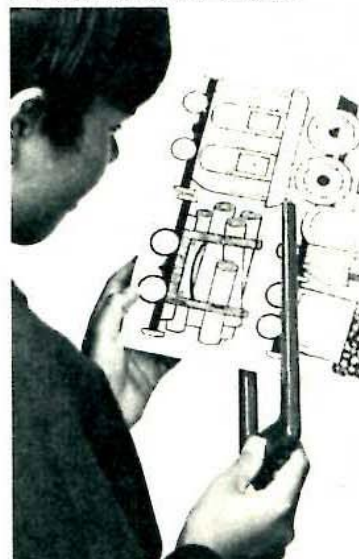
SNP 09/66 Ad TT



LA COLLE ADHESINE EST UNE FABRICATION CORECTOR

## DÉCORER ET CONSTRUIRE AVEC U magic

### 1 DÉCOUPAGE



### 2 COLORIAGE



### 3 MONTAGE



En ouvrant la boîte **U-MAGIC**, vous savez ce que vous allez faire, comment le faire et avec quoi le faire.

Avec **U-MAGIC** vous réalisez vous-même des décors, des paysages, vous reconstituez des mises en scène. Vous pouvez construire, à l'échelle que vous voulez, une maison, un château, un train, une auto ou encore faire vivre des personnages.

**U-MAGIC** est un fil chauffé par une pile de 4,5 volts pour découper dans des planches de polystyrène imprimées en noir ou en couleurs.

Le polystyrène est livré avec l'**U-MAGIC** en planches imprimées de divers sujets (soldats de Napoléon, Arlequin, gare provençale, etc...). Vous pouvez, par la suite, vous procurer les planches qui vous intéressent, Tintin, Walt Disney, Thierry la Fronde, etc... ou des planches vierges que vous travaillerez alors selon votre imagination.

Pinceaux et peintures spéciales sont livrés aussi avec l'**U-MAGIC**, pour terminer vos magnifiques réalisations.

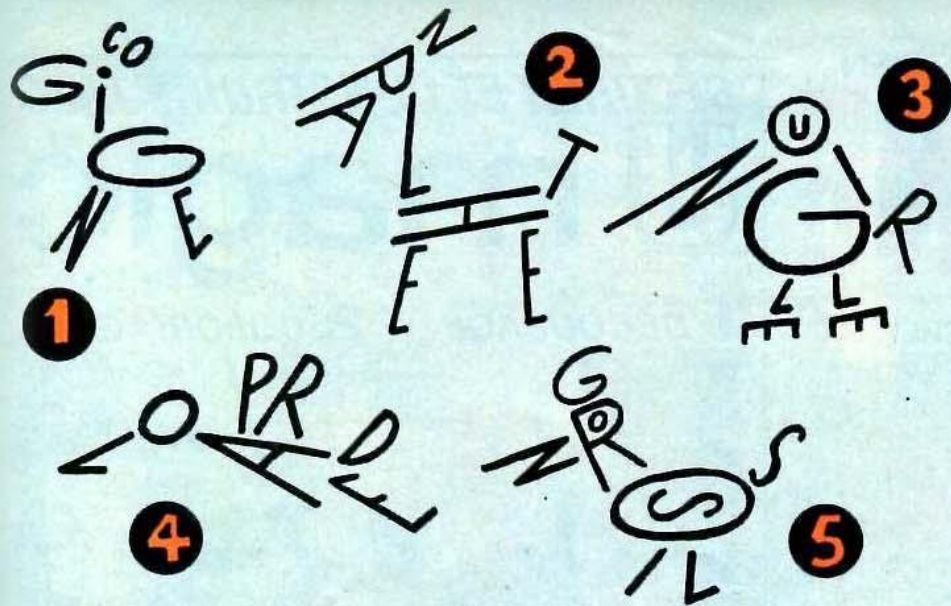
**U-MAGIC** est un jouet pour tous, en vente chez les spécialistes du jouet et dans les Grands Magasins.

**PATENT  
EFKA**

LEA 907

Demandez notre documentation UM 10 en envoyant 0,30 F en timbres-poste avec votre NOM et votre ADRESSE à J.R. 6, rue Cauchois, Paris 18<sup>e</sup>.

**JR**  
Jouets rationnels



# JOUEZ AVEC LES ANIMAUX

PAR  
*Coutant*

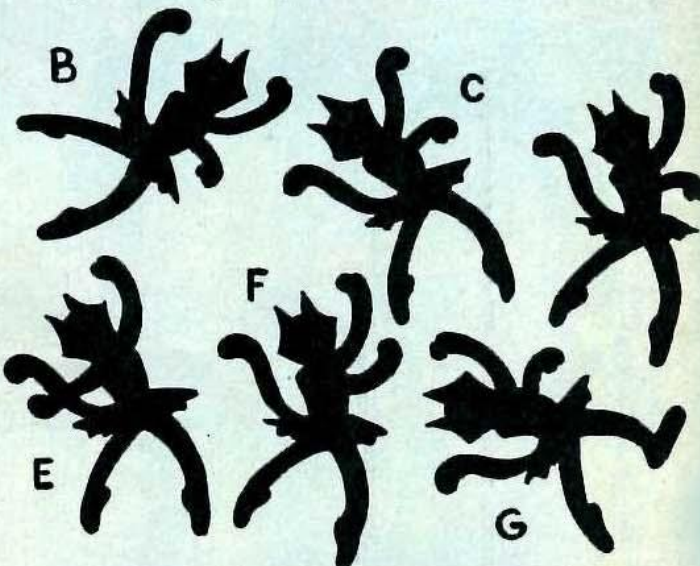
1

Voici cinq animaux plus étranges les uns que les autres. Chacun d'eux a été dessiné avec les lettres composant son nom. En inscrivant dans le bon ordre chacune de ces lettres, vous devez reconstituer 5 noms d'animaux (qui n'ont, bien sûr, rien à voir avec les dessins !...)



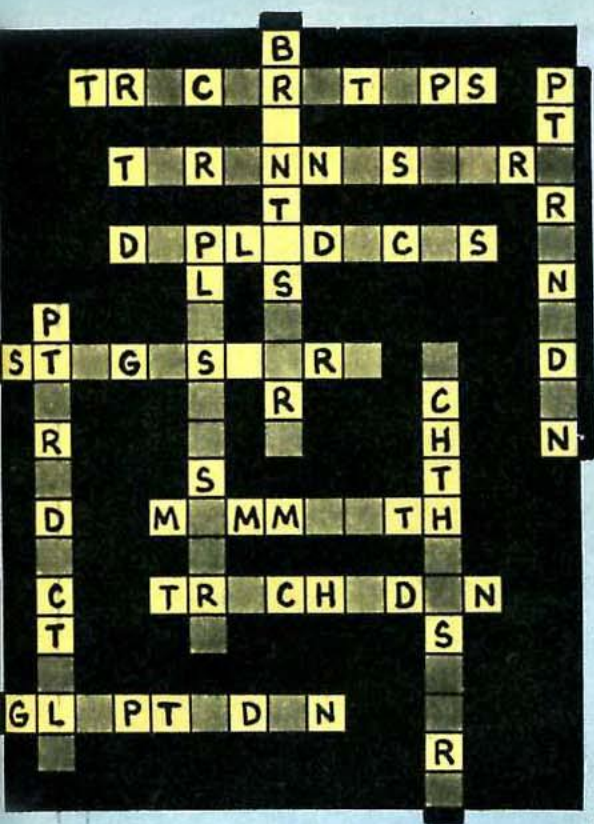
2

Tout le monde s'en donne à cœur-joie dans ce parc d'attractions... Même notre ami le dessinateur qui s'est amusé à retoucher la seconde photo !... Il y a 8 différences. Lesquelles ?



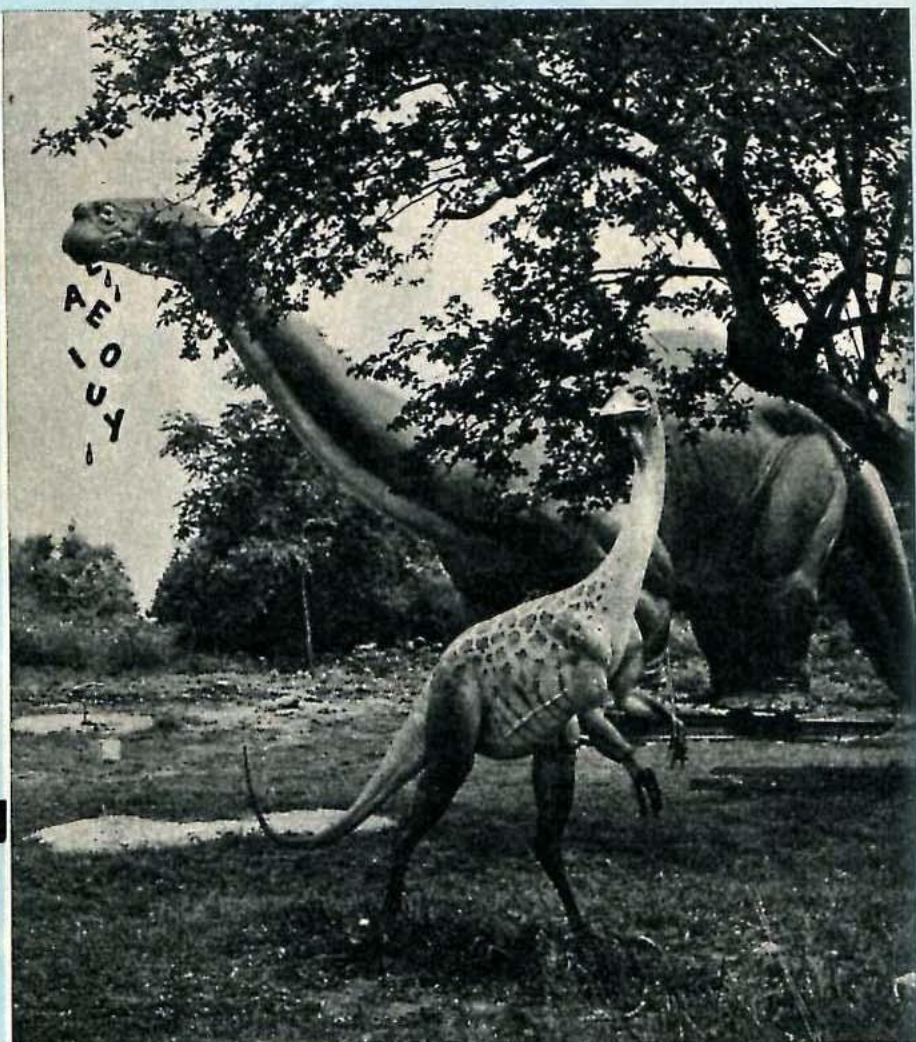
3

Cette jeune chatte est une future étoile de l'Opéra. Mais, en ce moment, elle n'en est qu'au stade de « petit rat »... Observez attentivement les 7 ombres portées de notre petite danseuse et tâchez de trouver celle qui coïncide exactement avec notre « étoile ».



4

Derrière cette grille se cachent 12 animaux préhistoriques, tous plus voraces les uns que les autres... Ils ont même été jusqu'à dévorer les « voyelles » de leurs propres noms, en ne laissant que les « consonnes », moins comestibles sans doute... Tâchez de compléter cette grille mais sans vous en approcher de trop près !...



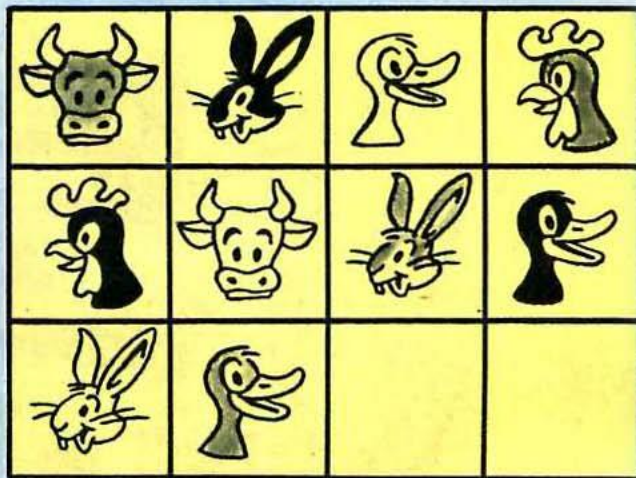
5

Le petit chien est en train de parler « Fromage » avec cette brave vache... Pour savoir de quelle sorte de fromage il est question, sachez que :  
— la 1ère lettre de son nom est dans Reblochon mais pas dans Emmenthal; la 2ème dans Chavignol mais pas dans Chester; la 3ème dans Vacherin mais pas dans Livarot; la 4ème dans Camembert mais pas dans Epoisses; la 5ème dans Gorgonzola mais pas dans Munster; la 6ème dans Chabichou mais pas dans Murol; la 7ème dans Coulommiers mais pas dans Tomme; la 8ème dans Maroilles mais pas dans Gruyère; la 9ème dans Fourme mais pas dans Brie; la 10ème dans Beaufort mais pas dans Banon; la 11ème dans Roquefort mais pas dans Edam; la 12ème dans Pont l'Évêque mais pas dans Cantal.

6

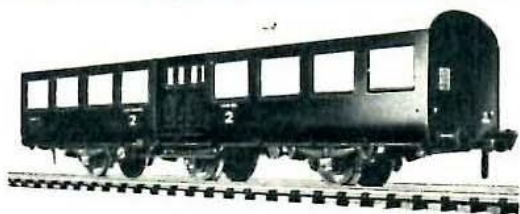
Cet étrange enclos contient des vaches, des lapins, des canards et des coqs. Il y en a des jaunes, des gris et des noirs. Mais les deux dernières cases sont vides... A votre avis, que devraient-elle logiquement contenir ?...

(SOLUTIONS PAGE 59)



↑  
?

↑  
?

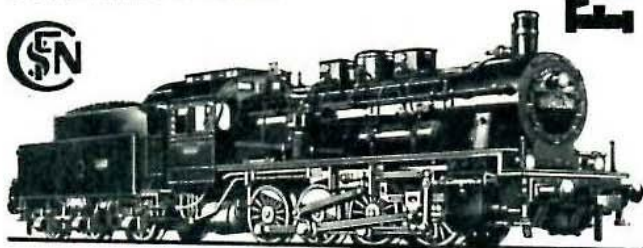


**FLEISCHMANN**

Ces 2 voitures typiquement françaises ne peuvent manquer sur aucun réseau!

**1442-1443**

et pour les remorquer, la locomotive 040-D-260 de la SNCF.



Agents exclusifs pour la France: S. Liepmann et R. de Massini, 5, rue réaumur, Paris 3e

Importateurs exclusifs pour la Belgique: Fr. de Cuyper, 22-24, rue de la Bienfaisance, Bruxelles 1

## SPORTIFS, VOUS POUVEZ DEVENIR « INTER-CHAMPION 1966 »

L'O.R.T.F. a pris une merveilleuse initiative: elle a installé au SALON DE L'ENFANCE, à la Porte de Versailles, un stade, un vrai, et une piscine (3.000 m<sup>2</sup> au total), où tous les jeunes de 10 à 16 ans sont invités, jusqu'au 13 novembre, non seulement à pratiquer eux-mêmes tous les sports, mais aussi à participer à des épreuves sportives leur permettant d'obtenir les diplômes d'INTER-CHAMPION 1966. Ces épreuves — course, grimper, saut en hauteur, natation — sont organisées par le Secrétariat à la Jeunesse et aux Sports, avec la participation de l'I.N.S., de l'E.N.S.E.P., et des plus grands champions français. Un mini-diplôme est remis aux gagnants. Pour obtenir le diplôme final d'INTER-CHAMPION, trois autres épreuves sont nécessaires: celle de la « découverte de notre temps », celle d'arts plastiques, et la sélection en vue de l'émission radio « Le plus beau jouet du monde ».

Les épreuves « A la découverte de notre temps », qui se déroulent au Salon même, ont pour but de choisir des « reporters », qui interviewent des vedettes, ou qui assurent des reportages dans les stands de l'Electricité de France, de la S.N.C.F., de la Ville de Paris, de la Gendarmerie nationale. (Savez-vous par exemple aiguiller des wagons de marchandises dans une grande gare de triage moderne, piloter un hélicoptère, assurer une liaison radio avec les motards de la route? Non? Alors allez essayer. Et vous verrez aussi, avant tout le monde, la maquette du stand de la France à l'Exposition Universelle 1967 à Montréal.)

Quant aux épreuves « d'arts plastiques », elles se déroulent à la Maison de l'O.R.T.F. (que vous pouvez visiter, et où des autobus spéciaux vous conduisent directement) au cours d'une visite de la magnifique exposition organisée par le Comité National de l'Education artistique. Les épreuves, là, sont de deux sortes: l'une s'appelle « J'ai vu », l'autre « Je crée »: au cours de cette dernière, de grands artistes comme Carzou, Dubuffet, Mathieu, collaboreront avec vous.

N'hésitez pas. Allez vous mettre sur les rangs: en plus des Certificats d'aptitude sportive du Secrétariat aux Sports et peut-être du diplôme d'INTER-CHAMPION 1966, que vous pouvez acquérir, les prix à gagner sont nombreux. De plus, si vous obtenez un prix dans une épreuve, vous avez ensuite le droit d'entrer gratuitement jusqu'à la fin du Salon au Palais des Expositions. Une seule précaution à prendre: munissez-vous d'un maillot de bain, de chaussures de piste, d'un survêtement, et de linge de rechange. Et bonne chance!



# IL EST FORRRRRRRMIDABLE LE MIRRRRRRRRRRIQUE CONCOURS MIR POUDRE

**1<sup>er</sup> PRIX FABULEUX**  
**ALLEZ A NEW YORK AVEC POPEYE**  
**ET DEVALISEZ LA FOIRE AUX JOUETS!**

**4**  
**QUESTIONS**

**100 VOYAGES**  
**A NEW YORK**

**PLUS DE 10 000 Prix!!!**



© K.F.S. 1966

Vous trouverez tout le détail de ce mirifique concours sur chaque paquet de MIR, et dans chaque paquet, un personnage de la collection Popeye. Envoyez plusieurs réponses, vous aurez plus de chances de gagner.

# Les évadés de Half-way-house

SCENARIO: LUX  
DESSINS: FÉDOR

MAI 1943, AU COURS D'UN RAID SUR AMSTERDAM, LE "LOCKHEED VENTURA" DU SQUADRON LEADER LÉONARD TRENT EST ABATTU. CELUI-CI ET UNE PARTIE DE SON ÉQUIPAGE, PARVIENNENT À QUITTER L'APPAREIL EN PERDITION.



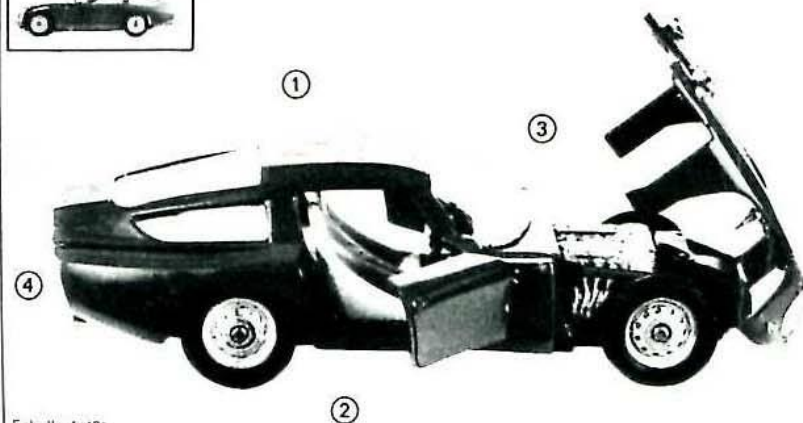
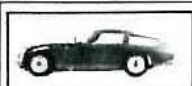
(Suite au verso)







UNE CINQUANTAINES D'ÉVADÉS FURENT RATTRAPÉS ET, AU MÉPRIS DE LA CONVENTION DE GENÈVE, FUSILLÉS SUR L'ORDRE D'HITLER. LE SQUADRON LEADER LÉONARD TRENT FUT LIBÉRÉ À LA FIN DE LA GUERRE ET REÇUT LA VICTORIA CROSS DU ROI D'ANGLETERRE POUR SON EXTRAORDINAIRE BRAVOUR.



Echelle 1/43\*

## POLITOYS-M <sup>1<sup>er</sup></sup> A L'INDICE DE PRECISION

avec  
l'Alfa Roméo Giulia 1600 T.Z

- ① Coupé 2 places, 9 CV fiscaux, 129 CV S.A.E. Vitesse maximum : + de 200 km/h.
- ② Châssis tubulaire. 5 vitesses toutes synchronisées. Poids à vide : 620 kg. 4 freins à disques.
- ③ Moteur 1570 cm<sup>3</sup> de cylindrée, 4 cylindres en ligne à double arbre à cames en tête. 2 carburateurs à double corps horizontaux.
- ④ Capot et portières s'ouvrent à la main.

Les modèles POLITOYS sont en vente chez les spécialistes du jouet et dans les Grands Magasins.

POLITOYS-M

Demandez notre documentation PM 10 en envoyant 0,70 F en timbres-poste avec vos nom et adresse à J.R. 6, rue Cauchois Paris 18<sup>e</sup>.



### SOLUTIONS DES JEUX DES PAGES 52-53

#### JEU N° 1

Les cinq animaux étranges étaient :

- 1) Cigogne — 2) Eléphant — 3) Grenouille — 4) Léopard — 5) Rossignol.

#### JEU N° 2

Les 8 différences étaient, de gauche à droite :

- 1) Le petit garçon, à l'extrême gauche, a des chaussettes au lieu de socquettes.
- 2) Celui qui saute, en chemise blanche, a maintenant une cravate.
- 3) Son bras gauche s'est relevé.
- 4) Le personnage qui était debout, derrière lui, a disparu.
- 5) La jeune femme qui marche en riant a un corsage gris à pois blancs.
- 6) Ses chaussures sont noires.
- 7) L'éléphant de droite a redressé sa trompe.
- 8) Sa seconde patte a disparu.

#### JEU N° 3

L'ombre "D" est la seule qui coïncide exactement avec la silhouette de la petite chatte.

#### JEU N° 4

Les animaux préhistoriques étaient, dans l'ordre :

- Horizontalement : Triceratops — Tyrannosaure — Diplodocus — Stegosaurus — Mammouth — Trachodon — Glyptodon.
- Verticalement : Pterodactyle — Plesiosaure — Brontosaurus — Ichthyosaure — Pteranodon.

#### JEU N° 5

Il s'agissait de la « Cancoillotte », célèbre fromage d'origine Franc-Comtoise.

#### JEU N° 6

Logiquement la onzième case devrait contenir une vache noire. Et la douzième case, un coq jaune.

## un fameux cadeau !



Après Mickey, Blanche-Neige, Pinocchio, Donald, Pluto, Bambi, Pollux et Nounours, voici Tintin, le dernier né des réveils animés BAYARD. Milou, un gros os dans la gueule, remue la tête de plaisir près de son maître et du capitaine Haddock.

Vous trouverez le réveil Tintin dans toutes les bonnes Horlogeries Bijouteries. Il ne coûte que 32 Francs.

# BAYARD

réveils animés • réveils • pendules • pendulettes

## TINTIN

Le Journal des  
Jeunes de 7 à 77 Ans



DARCAUD S.A. EDEUR

Conseil de rédaction  
Y. KRIER, N. GOJON, P. LOUIS,  
J. TREMBLAIS

31, rue du Louvre  
PARIS 2<sup>e</sup>

Téléphone 236 67-60

★

ABONNEMENTS :

France et Communauté Française

1 an 6 mois 3 mois

47 F. 24 F. 12,50 F.

C.C.P. : Paris 2375-25

SUISSE : Interpress S. A.,  
16, Rue Beau Séjour  
1.000 LAUSANNE  
(Téléphone 23.28.84)

ABONNEMENTS (en francs suisses)  
1 an : 52 F.S. 6 mois : 26 F.S.  
Compte chèque postal : II-133-51

Changement d'adresse :  
Joindre Fr. ou Francs Suisses : 0,75  
en timbres, et la dernière bande.

★

POUR LES AUTRES PAYS :  
S'adresser aux Editions du Lombard  
1 à 11, avenue Paul-Henri Spaak,  
Bruxelles.

★



PUBLICITE : PUBLIART,  
16, rue Guillaume-Tell,  
Paris (17<sup>e</sup>).  
425 33-80 à 84.

Ce journal doit être vendu au prix imposé et ne peut en aucun cas être compris dans un portefeuille de lecture, ni être donné en location.

Pour tous, partout...

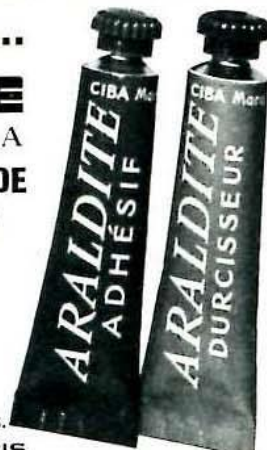
**ARALDITE**  
C I B A

LE COLLAGE LE PLUS SOLIDE  
que vous puissiez acheter

Présentation pour les JEUNES;  
vendus à un prix de JEUNES, les

“MINI-TUBES”  
la boîte de 2 tubes : 3 F 25

En vente : papeteries, drogueries, grands magasins.  
Distributeur : SODIEMA - PARIS



OLIVIER

# VOL 714 POUR SYDNEY



Nos amis sont invités à poursuivre leur voyage dans l'avion de Carreidas.

